

## **RENCONTRES FORTIN GOBELIN**

|                                  | AT | PRD | EV |  | PR | Dégâts           | COU  | XP  | Notes   |
|----------------------------------|----|-----|----|--|----|------------------|------|-----|---|
| <b>Ennemis – Fortin gobelin.</b> |    |     |    |  |    |                  |      |     |   |
| <b>Partie 1</b>                  |    |     |    |  |    |                  |      |     |   |
| Panthère de feu du chaos         | 10 | 0   | 30 |  | 2  | 1D+6             | 20   | 25  | Attaque de feu 1D+6 dégâts brûlure 1BL/2 assauts pendant 10 assauts   |
| Chevaucheurs de sanglier         | 8  | 8   | 20 |  | 3  | 2D+2             | 12   | 15  | Parade impossible esquive AD  |
| Ver de lave                      | 10 | 10  | 70 |  | 4  | 1D+2             | 10   | 45  | Peut aussi cracher du feu : 3D + PR-1 (+2D si armure de métal à + de 3PR.   |
| Mercenaires de feu               | 9  | 9   | 25 |  | 3  | 1D+4             | 10   | 10  | Affaiblis par le froid mouvement 75 %   |
| Lutteur costaud                  | 12 | 10  | 35 |  | 0  | FO /2<br>FO : 14 | 12   | --- | Mains nues – au bout de 3 attaques ratées, il fait son coup spécial +3 ATT pour le faire – 3D+3. Contre lui, FO /2 = dégâts |
| Membre de Deai 1                 | 10 | 10  | 30 |  | 5  | 1D+4             | 13   | 15  | Armés d'une épée et d'un bouclier – Armure complète -   |
| Guêpe mutante du chaos           | 10 | -   | 10 |  | 0  | 4                | 1000 | 3   | Ignore l'armure, morsure douloureuse si piqué AT-2 pour 2j. Tuer avec épreuve AD  |
| Wafäisalbét                      | 10 | 10  | 30 |  | 4  | 2D+4             | 14   | 30  | Parade impossible esquive AD  |
| <b>Partie 2</b>                  |    |     |    |  |    |                  |      |     |   |
| Brigand                          | 9  | 10  | 40 |  | 2  | 1D+4             | 12   | 15  | Épée 1 main.  |
| Satlan                           | 16 | 1   | 45 |  | 1  | 2D+1             | 15   | 35  | Peut utiliser un sort spécial pour 12 EA - EA 36 - 3D+2   |
| Mort viv'orc                     | 9  | 0   | 22 |  | 2  | 1D+2             | 1000 | 10  | Lent : mouvement divisé par 2, rate 1 assaut sur 2  |
| Guerrier maudit puissant         | 12 | 12  | 50 |  | 6  | 1D+10            | 18   | 50  | Épée, bouclier, résistance magie : 13   |
| Atuunclop                        | 17 | 0   | 90 |  | 4  | 1D+8             | 16   | 100 | Utilise des sorts de niveau 1 à 9 spécialisé feu, armé d'une épée DURANDIL enchantée mais qui ne peut pas parer.            |

| <b>Partie 3</b>              |    |    |     |  |   |      |    |     |  |
|------------------------------|----|----|-----|--|---|------|----|-----|--|
| Orque                        | 9  | 7  | 15  |  | 2 | 1D+4 | 8  | 8   |  |
| Membre de Deai 2             | 10 | 10 | 30  |  | 3 | 2D+4 | 13 | 15  | Lance et armure complète   |
| Habitant des terres flambées | 10 | 10 | 25  |  | 2 | 1D+4 | 9  | 10  |  |
| Mercenaire 1                 | 8  | 10 | 25  |  | 3 | 1D+4 | 10 | 10  | Armé d'une épée et d'un bouclier   |
| Mercenaire 2                 | 10 | 8  | 25  |  | 3 | 1D+6 | 8  | 10  | Armé d'une lance   |
| Membre de Ker-kenlos         | 12 | 8  | 25  |  | 5 | 2D+4 | 13 | 15  | Armé d'une épée à deux mains.  |
| Orque d'élite                | 12 | 12 | 30  |  | 2 | 1D+8 | 15 | 30  |  |
| Maraudeur d'élite            | 14 | 8  | 50  |  | 2 | 2D+4 | 15 | 40  | Épée à 2 mains – bourrin FO : 15   |
| Zepadefeu                    | 9  | 14 | 90  |  | 6 | 2D+2 | 16 | 100 | Se bat avec une épée à 2 mains dans une seule main et un bouclier, bourrin FO 19 |
| Kascheus                     | 10 | 12 | 130 |  | 7 | 2D+6 | 16 | 120 | Armé d'une épée à deux mains, bourrin FO 16, prodiges de Kornettoh niv.1 à 9     |