

LE GÂTEAU D'ANNIVERSAIRE : QUÊTES SECONDAIRES

Un tour au vieux puits : Nous avons déjà le sucre et les fruits. Mais d'abord, j'ai besoin d'eau. Pouvez-vous remplir ces deux seaux au vieux puits avant d'aller chercher les autres ingrédients de la liste, je vous prie ? - L'Épicière.

Cette quête doit être accomplie avant que l'Épicière ne donne les indications pour aller récupérer les autres ingrédients. Le tisonnier trouvé dans le puits est censé motiver les joueurs à trouver d'autres armes de substitution.

Mission : aller chercher de l'eau au *Recoin du Vieux Puits*, près de la *Fabrique de chaises*.

Conditions : remonter l'eau à l'aide des seaux, réussir 2 jets d'endurance (épreuve FO).

Récompense : 2 seaux d'eau, un tisonnier (trouvé dans l'un des seaux remonté du puits)

La chasse aux rats : Ces fichus rats ont envahi l'entrepôt de farine, surtout depuis qu'ils ont mangé ce pauvre chat. Pensez-vous pouvoir vous en occuper pour moi ? Je vous donnerai l'un des sacs de farine. - Le Gardien de l'entrepôt.

Mission : se débarrasser à la demande du gardien des rats présents dans l'entrepôt de l'*Amicale des agriculteurs*.

Conditions : trouver et vaincre les 3 rats pesteux dans l'entrepôt – ne pas utiliser de feu (sinon décès prématuré).

Bestiaire : tableau de référence des créatures et rencontres V.2.1 – si quête du gardien acceptée

	AT	PR	EV		PR	Dégâts	COU	Classe-XP	Notes
Rat pesteux	8	4	4		0	1D*	3	4	*si blessure, infection 50%

Récompense : 1 couteau de grand-père, 1 sac de farine

Harvest moon : Ah, vous voulez aussi du lait en plus des œufs ? Vous pourriez m'aider à traire les vaches, ça me facilitera la tâche... surtout qu'elles sont nerveuses. Vous pourrez ensuite emporter un seau de lait. - Le vieux Ulysse.

Mission : traire l'une des vaches du fermier Ulysse et remplir trois seaux de lait.

Conditions : réussir 3 jets (épreuve AD) – malus de -1 à l'épreuve si les aventuriers n'utilisent pas de tabouret, bonus de +2 si empathie avec les animaux (*Race* : Elfe ou si possède COMPRENDRE LES ANIMAUX).

Bestiaire : tableau de référence des créatures et rencontres V.2.1 – si échec sur 2 épreuves AD consécutive – si intrusion dans le champ près de la ferme

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	COU	Classe-XP	Notes
Vache frustrée	8	3	25*		1	1D+2	10	8	Parade impossible : esquive AD *si son EV est réduite à 20, la vache se calme
Bouc en colère	12	2	10		1	1D	15	3	Parade impossible : esquive AD

Récompense : 1 seau de lait

Cuisiner le gâteau : Nous avons enfin réuni ce dont nous avions besoin. L'un d'entre vous va devoir m'assister dans la préparation du gâteau. Avez-vous des compétences particulières dans le domaine de la cuisine ? - L'Épicière.

Mission : assister l'Épicière pour cuisiner avec succès le fameux gâteau d'anniversaire à l'aide d'un talent particulier.

Conditions : l'un des personnages doit détenir au moins l'une de ces caractéristiques : - *Race* : Hobbit
- *Sortilège* : Cuire un œuf
- *Compétence* : CUISTOT
- *Adresse* > 12
- *Intelligence* > 10

Récompense : 1 gâteau (redonne 6 PV si mangé)