

Rencontres en forêt – Naheulbeuk JDR – V.1.0

		AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
D20	Monstres et autres individus peu recommandables rencontrés en milieu forestier									
1	Coccinelle Berserk	15		*		0	1	1000	5	On doit réussir une épreuve d'adresse pour l'écraser S'attaque aux parties découvertes, l'amure ne compte pas
2	Brigands de base	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
3	Globzoules	8	4	10		1	1D*	6	8	*si blessure, infection 80%
4	Rat géant	9	5	10		1	1D+1	8	8	*si blessure, infection 60%
5	Castor mutant	8	4	20		1	1D+2	15	8	Crache de l'acide par les yeux : si dégâts, endommage l'amure PR-1
6	Brigands archers	8	6	18		2	1D+3	8	10	Armé d'un arc et d'une dague - AD 11
7	Araignée tranchante	9	5	18		1	1D+1	17	10	
8	Chapon Fanghien	10	6	30		2	1D+2	10	10	Frappe avec son bec, ses ailes et ses pattes
9	Mangeurs de chair humaine	12	9	25		1	1D+4	12	13	Armé d'une lance
10	Brigands costauds	10	13	25		3	1D+2	14	15	Deux épées courtes - 2AT/assaut - AD 14
11	Kobold	16	4	20		1	1D	10	15	Dague - AD 17 - Peut lancer des sorts niveau 1 - PA : 15 Résistance Magie : 14
12	Sanglier noir	10	6	25		2	1D+4	20	16	Parade impossible : esquive AD
13	Plante carnivore géante	8	0	10*		2	1D/assaut		17	*10 PV par feuille, 1D6 feuilles - Paralyse et corrode jusqu'à la mort La plante capture le héros si elle réussit sa première attaque
14	Ogre	6	5	40		3	2D+4	22	18	FO 18, AD 6, massue
15	Cochon mutant	10	6	30		2	1D+4	20	18	Parade impossible : esquive AD
16	Licorne	10	6	25		1	1D+4	40	18	Insensible à la magie – les sorts s'évanouissent avant de la toucher
17	Ogre mutant	6	4	45		4	3D	25	22	Mains nues (griffes)
18	Troll géant	8	8	50		3	3D	25	22	Armé d'une massue
19	Loup-garou	10	4	40		2	2D+2	20	30	Insensible aux armes classiques – magique ou argent uniquement
20	Dragon des cimes	12	9	35		5	1D+6	18	30	Souffle de feu en sus : cause 1PR ou 3PV (si armure détruite) Résistance Magie : 13