

Rencontres en territoire sauvage – Naheulbeuk JDR – V.1.0

		AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
D20	Monstres et autres individus peu recommandables rencontrés en territoire sauvage									
1	Bouc en colère	12	2	10		1	1D	15	3	Parade impossible : esquive AD
2	Coyote	10	4	8		1	1D	6	4	Son haleine déchire
3	Rat pesteux	8	4	4		0	1D	3	4	*si blessure, infection 50%
4	Scorpion commun	12	0	2		0	1D-1*	7	5	Poison : si blessure +3D
5	Rat zombi abandonné	9	5	10		1	1D+1	8	8	*si blessure, infection 60%
6	Brigands archers	8	6	18		2	1D+3	8	10	Armé d'un arc et d'une dague - AD 11
7	Mangeurs de chair humaine	12	9	25		1	1D+4	12	13	Armé d'une lance
8	Brigands costauds	10	13	25		3	1D+2	14	15	Deux épées courtes - 2AT/assaut - AD 14
9	Kobold	16	4	20		1	1D	10	15	Dague - AD 17 - Peut lancer des sorts niveau 1 - PA : 15 Résistance Magie : 14
10	Sanglier noir	10	6	25		2	1D+4	20	16	Parade impossible : esquive AD
11	Ogre	6	5	40		3	2D+4	22	18	FO 18, AD 6, massue
12	Cochon mutant	10	6	30		2	1D+4	20	18	Parade impossible : esquive AD
13	Licorne	10	6	25		1	1D+4	40	18	Insensible à la magie – les sorts s'évanouissent avant de la toucher
14	Aurochs	11	7	40		2	1D+6	20	20	Parade impossible : esquive AD
15	Troll des collines Berserk	6	6	45		3	2D+2	20	22	Armé d'une double mortensen
16	Troll géant	5	5	50		3	3D	18	22	Armé d'une massue
17	Brebiphant	8	6	45		3	2D+2	14	30	Parade impossible : esquive AD
18	Dantragor musqué	5	6	70		3	2D	14	35	Parade impossible : esquive AD
19	Dragon de Banlieue	7	5	50		4	2D	20	35	Ne crache pas de feu – Résistance Magie : 12
20	Morshleg à poil long	6	5	72		3	2D+2	14	38	Parade impossible : esquive AD