

LISTE DES OBJETS MAGIQUE DE LA RESERVE

Désignation	Valeur	Dégât / PR	Malus	Bonus	Rupture
Poignard sacrificiel de Xeloss (ench.)	500	1D+2	AT-1 PRD-3	CHA/COU+2	Non
Dague de Tzinntch (ench.)	600	1D+2	PRD-2	AT/CHA+1 +Malédiction	1 à 2
Dague elfique des temps anciens (ench.)	700	1D+3	PRD-2	AT+1 CHA/COU+2	Non
Lame d'excellence de Glonzg (ench.)	1500	1D+4		AT/PRD+2	Non
Éventreuse de Kjeukjen-la-mule (relique)	3000	2D+7	AT/PRD-1	COU+4	Non
Hache des Puruls de Niourgl (ench.)	2000	1D+7 (poison +2 par assaut)	CHA-2	AT/PRD+1	Non
Arc composite d'elfe sylvain (véritable)**	2000	1D+5		CHA/AD+2 COU+1	Non
10 Flèches Ophidiennne de Tholsadûm	1500			AD+4*+poison 2D	1 à 2
Plastron métal luxe + 2 force (ench.)	4000	PR5		CHA+1 FO+2	Non
Bague de Puissance de Cham (niveau 4)	100	2 charges		Dégât x2	
Bâton de Torchaveth (relique) (niveau 6)	2000	1D+5		COU+3 AT/PRD+1	Non
Sceptre Libidineux de Slanoush (relique, femme, niv. 5)	3000	1D+4		CHA+3 Res. Magie+2	1 à 2
10 jets pour les ingrédients magique	?				
Pendentif de l'Ordre et du Chaos	90000	Ancien artefact créé par un être céleste et un esprit maléfique Double les points Mankdebol et Débilibeuk reçus par le personnage			
Tout cela est bien sur mélangé avec plein de bazar inutile, comme des lampes à huile, des torches, du pain moisie, etc...					