

# Le fauss'île



Le fauss'île est un monstre marin vivant dans la mer d'Ambarht.

Les jeunes fauss'île vivent sous leur mère, à l'abris. Ils sont inoffensif, car leur taille ne dépassent pas la taille d'une pieuvre. Au fil des années, ils auront récupérés dans les profondeurs, rocher, terre, etc. pour confectionner leur camouflage.

Le dessus de leur tête ainsi camouflé, ils peuvent quitter les jupons de maman.

Bon assez rigoler avec les enfants, passons à un fauss'île adulte.

Plus le fauss'île est vieux , plus il sera difficile de savoir que l'on accoste sur ça tête. Pouvant faire plusieurs hectare, de forêt, de sable etc, tout dépend de se qui à poussé.

La créature ne fait pousser pas n'importe quoi sur sa tête elle maîtrise son environnement. Il y aura de forte chance de trouver des plantes carnivore, des animaux sauvage égaré, en général ils ne resterons pas égarés longtemps et servirons de petit déjeuner, au monstre. On ne connais pas très bien ces créatures, notamment, comment certaine espèce de plante y pousse, car se que les plante carnivore mange, fournie de la nourriture à la créature. Sur l'arrière de sa tête il y a 4 énorme tentacules, celle-ci ressemble à des arbres, lorsque elles se mettent à onduler c'est que la créature vas attaquer.

Les tentacules font entre 15 à 20m de long, la base fait en moyen 1m de diamètre pour finir à la pointe de la tentacule par un diamètre convenable de 20cm.

Il ne sera pas facile de se sortir de là, car avant l'attaque, elle se sera débarrassé du bateau.

Pour se débarrasser de la créature:

- il faudra creuser plusieurs mettre, pour atteindre sa tête.
- couper au moins deux tentacules (celle qui ressemble à des arbres)
- mettre le feu à la végétation. (si vous faite cela, le fauss'île plongeras pour éteindre le feu. Si vous ne savez pas nager tant pis, pour vous).

A savoir que chaque coup porter aux plantes carnivore, enlèves des points de vie au fauss'île.

## Info pratique.

### Comment savoir que l'on est sur un fauss'île, et que faire si c'est le cas?

Si le sol tremble de temps en temps, et si le paysage que vous aviez à l'horizon change ou s'éloigne, il y a de forte chance que vous soyer sur un fauss'île. Surtout ne pas courir, car la bête comprendra que vous fuyez, et elle attaqueras.