

LES PIERRES ASTRAL














Depuis la nuit des temps, la magie est présente, certaine personne comme les mages et les prêtres y sont sensible. Mais ils ne sont pas les seul.

Gontrus Hun-Idé, fut le premier, à prétendre que certains éléments, sont plus ou moins sensible à cette magie. Après de nombreuse années de recherche, il fit la découverte d'une pierre, réceptive à cette magie. Certaine d'entre elle, on même la particularité d'être chargé de magie, ce qui fut bien pratique pour certain mage, pouvant ainsi économiser leur Point Astral, et c'est pour cela qu'on leur a donné le nom de "pierre astral".

Les pierres sont de taille moyenne, environ 5 à 7 cm de long (Voir image ci-dessus). Bien sur ces pierres sont assez rare à trouver de nos jour, ayant servie des années dans diverse guerre et conflit.

Elles fonctionnent la manière suivante. En fonction de l'énergie que l'on y emmagasine, celle-ci change de couleur. Il est possible de stoker 10Pa par pierre, ceci n'est pas négligeable dans un combat, cela peu faire la différence.

Pa	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
											

Tant que la pierre n'est pas vide il est possible de la recharger en Energie. Cela coutera au mage 2Pa par Pa chargé dans la pierre.

Attention, si un mage lance un sortilège, en puisant l'énergie de la pierre, et que le sort en question consomme plus d'énergie que la pierre n'en possède, l'énergie manquante sera puisée au mage, mais dans des quantités, inconnu (2D6). Et si le mage n'as plus de Pa, pour fournir l'énergie manquante, le sortilège foire, et le mage perd autant de Pv que de Pa manquant au lancement du sortilège ou de l'invocation. Sur un échec critique c'est directement l'entropie. Le MJ peut alors se faire plaisir Ha ha ha...heu.. pardon.

Bref, bien utilisée cela peut rendre un mage très puissant, certain en équipe leur golem pour augmenter leur résistance magique, ou fabrique des armes, ceinture, bâton ou autre, sertie de ces pierres.