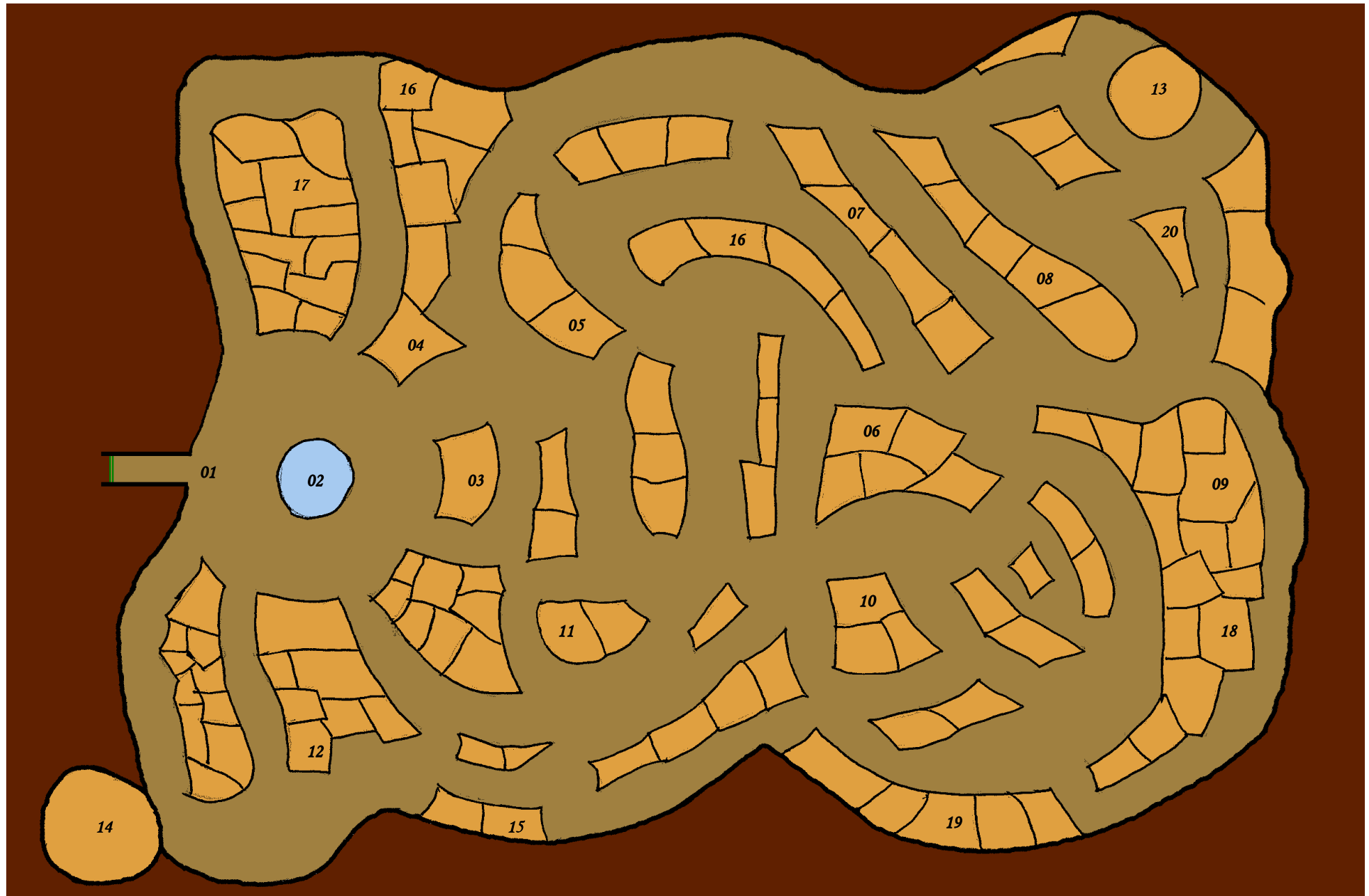


Plan et descriptif de Zorélia pour le MJ



Détail:

- 01: Entrée*
- 02: Fontaine*
- 03: Poste de garde*
- 04: Taverne "Chez Zoralie"*
- 05: Ecole*
- 06: Ecole militaire, c'est ici que sont formé les guerriers Zora*
- 07: Guérisseur*
- 08: Temple dédié à Fuhala.*
- 09: Temple dédié à Chakhom*
- 10: Armurerie, "Chez Zoreï". Il est le maitre d'arme de la cité*
- 11: Commerce chargé de l'import export, avec la surface*
- 12: Boutique de magie*
- 13: Tour du seigneur*
- 14: Grande tour de garde*
- 15: Boulangerie*
- 16: Poissonnerie*
- 17: Fruit et légume*
- 18: Herboriste*
- 19: Librairie*
- 20: Repère des anti-terriens, ils ne supportent pas les habitants de la surface*

Plan de Zorélia pour les joueurs

