

Ennemis et rencontres – Château de Chnafon

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
Dans la ville									
Passant énervé 2	7	6	12		1	1D+1	7	6	Armé d'une poêle décorative
Ivrogne vindicatif 2	7	5	14		1	1D+2	8	6	Armé d'une bouteille cassée
Ivrogne vindicatif 1	6	5	13		1	1D+1	8	6	Armé d'un tabouret
Passant énervé 1	7	7	14		1	1D+1	7	6	Armé d'un pied de chaise
Patron d'auberge / Marchand	9	7	14		1	1D+2	10	7	Armé d'un gourdin à clous
Brigand de base 1	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
Brigand de base 2	8	6	18		2	1D+3	8	10	Armé d'un arc et d'une dague - AD 11
Voleur de base	10	6	14		1	1D+2	8	10	Armé d'une dague
Garde de la ville 2	11	9	17		3	1D+2	13	10	Armé d'une épée/bouclier
Garde de la ville 1	10	8	18		3	1D+3	12	10	Armé d'une lance/bouclier
Garde de la ville 3	10	10	19		3	1D+2	11	11	Armé d'une épée rouillée
Ruflak Santaza, resp. sécu	11	10	32		2	1D+3	13	15	Armé d'une rapière de bonne qualité
Xavier de Niva, Chef guilde des voleurs	13	12	30		4	1D+5	15	30	Armé d'une épée d'artisan renommé
Inigo Montoya, chef voleur	12	11	25		3	1D+2	14	15	Deux dagues - 2AT/assaut - AD 14
Château et extérieur château									
Domestique 2	6	5	13		1	1D	8	5	Mains nues
Domestique 1	6	5	13		1	1D+1	8	6	Armé d'un tabouret
Cuisinier	7	7	14		1	1D+1	7	6	Armé d'un couteau
Geolier 1	10	8	18		3	1D+3	12	10	Armé d'un marteau/bouclier
Geolier 2	11	9	17		3	1D+2	13	10	Armé d'une épée/bouclier
Garde du château 1	10	8	18		3	1D+3	12	10	Armé d'une lance/bouclier
Garde du château 2	11	9	17		3	1D+2	13	10	Armé d'une épée/bouclier
Garde du château 3	10	10	19		3	1D+2	11	11	Armé d'une épée rouillée
Garde 4 – extérieur	8	10	20		3	2D+2	12	12	Armé d'une hallebarde 2 mains
Chef cuisinier	10	13	25		3	1D+2	14	15	Deux hachoirs - 2AT/assaut - AD 14
Sofok de Grandvent	7	5	20		1	1D+2	8	8	Armé d'une bouteille cassée
Géraldine de Grandvent	10	6	14		1	1D+2	8	10	Armée d'une dague
Hubert de Grandvent	12	11	35		2	1D+5	13	25	Armé d'une belle épée
Philibert le faux jardinier	10	13	25		3	1D+1	14	14	Deux dagues - 2AT/assaut - AD 14