

Ennemis et rencontres – Les ombres de Muytak

| | AT | PRD | EV | | PR | Dégâts | Cou | Classe-XP | Notes |
|-----------------------------|----|-----|----|--|----|--------|-----|-----------|--------------------------------------|
| Enquête à Mliuej | | | | | | | | | |
| Passant énervé 1 | 7 | 7 | 14 | | 1 | 1D+1 | 7 | 6 | Armé d'un pied de chaise |
| Passant énervé 2 | 7 | 6 | 12 | | 1 | 1D+1 | 7 | 6 | Armé d'une poêle décorative |
| Ivrogne vindicatif 1 | 7 | 5 | 16 | | 2 | 1D+1 | 8 | 8 | Armé d'un vieux pichet émoussé |
| Ivrogne vindicatif 2 | 6 | 5 | 13 | | 1 | 1D+1 | 8 | 6 | Armé d'un tabouret |
| Patron d'auberge / Marchand | 9 | 7 | 14 | | 1 | 1D+2 | 10 | 7 | Armé d'un gourdin à clous |
| Voleur traînant en ville 1 | 9 | 9 | 18 | | 2 | 1D+2 | 8 | 8 | Armé d'une épée |
| Voleur traînant en ville 2 | 8 | 6 | 18 | | 2 | 1D+3 | 8 | 10 | Armé d'un arc et d'une dague - AD 11 |
| Voleur traînant en ville 3 | 10 | 6 | 14 | | 1 | 1D+2 | 8 | 10 | Armé d'une dague |
| Garde de la ville 1 | 10 | 8 | 18 | | 3 | 1D+3 | 12 | 10 | Armé d'une lance/bouclier |
| Garde de la ville 2 | 11 | 9 | 17 | | 3 | 1D+2 | 13 | 10 | Armé d'une épée/bouclier |
| Garde de la ville 3 | 10 | 10 | 19 | | 3 | 1D+2 | 11 | 11 | Armé d'une épée rouillée |
| Garkhan | 12 | 11 | 30 | | 4 | 1D+3 | 14 | 16 | A la dague (belle dague) |
| Homme de main de Garkhan | 10 | 8 | 20 | | 2 | 1D+2 | 11 | 10 | A la dague (dague de base) |
| Homme de main de Garkhan | 10 | 8 | 20 | | 2 | 1D+2 | 11 | 10 | A la dague (dague de base) |
| Homme de main de Garkhan | 10 | 8 | 20 | | 2 | 1D+2 | 11 | 10 | A la dague (dague de base) |
| Homme de main de Garkhan | 10 | 8 | 20 | | 2 | 1D+2 | 11 | 10 | A la dague (dague de base) |
| Les souterrains | | | | | | | | | |
| Yorgh | 12 | 12 | 45 | | 6 | 1D+6 | 18 | 40 | Epée 2 mains, résistance magie : 13 |
| Muytak (invocateur) | 6 | 5 | 13 | | 1 | 1D | 6 | x | A mains nues – ne combat pas ! |