

Ennemis et rencontres – Les rats d'égout lubriques									
	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-xp	Notes
Dans les égouts									
Rat sanguinaire	9	5	10		1	1D+1	8	8	*si blessure, infection 50%
Contrebandier 1	9	9	18		2	1D+3	8	10	Armé d'une épée
Contrebandier 2	8	6	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une dague
Tic-toc, l'alligator	8	5	24		4	2D+2	16	25	Frappe aussi avec sa queue : 1D+2
Rues de Glargh									
Roger	9	7	14		1	1D+2	10	7	Armé d'une dague
Hermia	10	5	13		1	2	10	-	Se débat à mains nues
Garde 1	10	8	18		3	1D+3	12	10	Armé d'une lance/bouclier
Garde 2	11	9	17		3	1D+2	13	10	Armé d'une épée/bouclier
Clipitaine	11	10	20		3	1D+4	12	13	Armé d'une hallebarde à deux mains – FO : 13
Gobelin des égouts	8	6	12		2	1D	5	5	Armé d'une pancarte
Grand Temple de Khornettoh									
Aspirant paladin 1	11	9	20		3	1D+4	13	13	Armé d'une masse/bouclier
Aspirant paladin 2	12	8	19		3	1D+3	13	12	Armé d'une hache/bouclier
Paladin de Khornettoh	13	10	35		5	2D+2	18	40	Arme à deux mains, prodiges niveau 3, INT : 10, EA : 15
Chnarbok	14	11	12		1	1D+2	11	20	Saute, crie et griffe
Karnesh, Grand Apôtre	11	8	35		3	1D+2	11	50	Magie de combat de niveau 1 à 5, INT : 15, EA : 40