

Ennemis et rencontres – Le règne de Rulkor le Zwify

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
Dans la grotte									
Gobelin de base	8	6	12		2	1D+2	5	5	Armé d'une vieille dague, vieilles fringues
Gobelin de base	8	6	12		2	1D+2	5	5	Armé d'une vieille dague, vieilles fringues
Gobelin de base	8	6	12		2	1D+2	5	5	Armé d'une vieille dague, vieilles fringues
Gobelin archer	8	6	12		2	1D+2	5	6	Armé d'un arc et de quelques flèches de base : AD 10 Si attaqué au corps à corps, utilise une dague
Gobelin archer	8	6	12		2	1D+2	5	6	Armé d'un arc et de quelques flèches de base : AD 10 Si attaqué au corps à corps, utilise une dague
Gobelin puissant	9	7	18		3	1D+3	8	10	Armé d'une épée courte, armure de cuir, casque
Gobelin puissant	9	7	18		3	1D+3	8	10	Armé d'une épée courte, armure de cuir, casque
Gobelin puissant	9	7	18		3	1D+3	8	10	Armé d'une épée courte, armure de cuir, casque
Rulkor le Zwify Seigneur gobelin	10	13	25		4	1D+3	14	15	Equipé d'un petit bouclier et d'une hache à 1 main
Carniférox l'ogre	6	4	45		4	2D+4	25	22	Il est armé d'une grosse massue à pointes. Il n'est pas très adroit mais très fort ! Et très stupide aussi.
Griffitik le rat géant	10	6	25		2	1D+4	20	16	Un gros rat noir et malodorant de 100 kilos Il essaie de mordre et attaque plutôt les jambes