

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	COU	XP	Notes
Squelette Warrior	10	10	16		0	1D +1	1000	7	armes tranchantes -2 contondantes +2
Squelette Archery	11 (AD)	4	10		0	1D +2	1000	7	armes tranchantes -2 contondantes +2
Serpent Géant	15	3	60		3	1D +5	11	20	attaque avec sa queue, et envoie de l'eau glacée sur les aventuriers (2D+6) un tour sur trois.
Vampire Majeur	15	13	100		4	2D+2	1000	100	bonus aux dégâts de feu : 3 Lance des sorts de nécromants suivants : vol de mort, voile noir de thorgûl, animation rapide de squelettes. AD 15.