

Ennemis et rencontres – Les ruines de Limis									
	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-xp	Notes
Marais									
Moustiques venimeux (nuée)	*	*	1		0	1	40	10	Dégâts : 1BL /assaut sur peau découverte. Intouchables avec des armes A part combattre par le feu ou l'utilisation de sortilège -fuir
Zazébon le nécrophage	8	7	13		1	1D+1	8	6	Se défend en mordant
Goule	6	4	30		1	1D+4*	1000	16	* Si dégât, ajouter poison de la goule Poison : Vomissements, 1D/heure jusqu'à guérison
Kiki l'alligator	8	6	24		4	2D+2	16	25	Frappe aussi avec sa queue : 1D+2
Rebouteuse	7	6	16		1	1D+1	8	7	Frappe avec sa canne, protégée contre les morts-vivants
Ruines de Limis									
Plante carnivore en pot	8	0	15		1	1D		11	Ressemble à une plante normale
Squelette 1	8	6	16		0	1D+1	1000	6	Armé d'une masse et d'un bouclier Armes tranchantes : -2 aux dégâts. Armes contondantes : +2 aux dégâts.
Squelette 2	9	5	15		1	1D+2	1000	7	Armé d'un trident et d'un filet Armes tranchantes : -2 aux dégâts. Armes contondantes : +2 aux dégâts.
Zombie	8	0	20		1	1D+1	1000	6	Lent : mouvement divisé par 2, rate un assaut sur 2
Barnadelle, liche	9	6	30		2	1D+4	20	30	Nécromancie de niveau 1 à 5 – 35 PA
Tzoup	8	6	15		2	1D+2	8	5	Ne peut s'échapper du garde-manger
Le vieux Simonin	7	6	12		1	1D+1	7	6	Combat à mains nues