

La Montagne de Feu – JDR Naheulbeuk

Équipements spécifiques

Armes	Prix (PO)	Dégâts D6	Malus	Bonus	Rupture
Important : tous les dégâts sont tirés au D6					
Pal en argent + Maillet	100	1D+2	PRD-6 AT-4	+2D contre Vampires, Loup-garous, etc.	1 à 3
« Celui qui donne le sommeil » (relique)	5000	1D+6		CHA+2 AD+2 COU+2	Non
« La flèche qui donne le sommeil » (relique)	250			Dégâts + 5D morts-vivants	1 à 2
Lame des Titans (2M) (ench.)	5000	2D+4	AT-1 PRD-1	COU+2 CHA+3 FO+3	Non
Lame de Wranthor (1M) (relique)	6000	1D+6		AT/PRD+2 CHA+2 COU+1	Non
L'Étoile du Matin de Crètons (ench.)	4000	2D+3	Min AD : 14 PRD-4	CHA+1 COU+3 FO+1	1 à 2
Katars Foudroyants de l'Assassin Lunaire (relique)	5000	1D+4	Nécessite « Ambidextrie »	Permet 4 AT/assaut - AD+4	Non
Fléau du cursed killing power (ench.)	4000	3D+1	FOmin : 16 – CHA-1 PRD-6	COU+3 FO+1	1 à 2
Armures et protections	Prix (PO)	PR	Malus	Bonus	Rupture
Note : les armures ne peuvent PAS s'empiler sur une même localisation					
Heaume de la Légion Noire (ench. base 1)	3000	2	AD-1	COU+2, CHA+2, Gagne « Intimider »	1 à 2
Écu du Miroir Brisé (ench. base 2)	5000	3	AT-1 AD-1	PRD+2 CHA+1 - Renvoie les sorts offensifs	1 à 2
Divers	Prix (PO)	Effets			Durée
Médaille de la Domination (relique)	20000	Obtient « Contrôle Mental Total » et PA : 50 (mages PA+25) – Pour toutes les classes			