

JE SUIS UN GOBELIN *(Pas taper / Pas taper !)*

Personnage doué pour l'infiltration et le bricolage, les expériences, les manœuvres un peu lâches. Sens développés, nyctalopie. Peut flairer le danger à 50m. Ne parle pas la langue commune. N'utilise pas de magie, quel que soit le support. Armure max : PR4. Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



Zwawezedah ! Zwawezedah ! Glibi tiplakidilu touga zovonichi !

Je suis né avec les compétences suivantes :

AGORAPHOBIE (INT) : le héros a du mal à garder son sang-froid en présence de foule.

APPEL DES RENFORTS : permet de fuir un combat sans risquer d'être blessé.

APPEL DU SAUVAGE : le héros a du mal à choisir son camp en présence d'une horde.

ATTIRE LES MONSTRES : au début du combat, le héros est toujours pris pour cible par les monstres et les ennemis.

INSTINCT DE SURVIE : capacité spéciale permettant de toujours trouver la nourriture.

INSTINCT DU TRÉSOR (INT) : donne un bonus aux épreuves pour trouver des trésors.

SENTIR DES PIEDS : éloigne les animaux (bivouac milieu naturel) — gêne les alliés pour dormir en milieu confiné.

TÊTE VIDE : immunité à certains sortilèges ayant pour cible l'esprit du héros.

Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Bricoler du dimanche (fabriquer des objets)
- ☐ Désamorcer (un piège non magique)
- ☐ Escalader
- ☐ Forgeron (améliorer/réparer des armes)

