

Table des rencontres - collines

		AT	PRD	EV		PR	PI	Cou	Classe-XP	Notes
1	Bouc en colère	12	2	10		1	1D	15	3	Parade impossible, esquive AD.
2	Scorpion commun	12	0	2		0	1D-1	7	5	Poison : si armure percée, +1D
3	Coyote	10	4	8		1	1D	6	4	Son haleine déchire
4	Globzoule	8	4	10		1	1D*	6	8	*si blessure, infection 80%
5	Vache frustrée	8	3	25		1	1D+2	10	8	Parade impossible, esquive AD.
6	Chapon Fanghien	10	6	30		2	1D+2	10	10	Frappe avec bec, ailes et pattes
7	Kobold	16	4	20		1	1D	10	15	Dague - AD 17 - Sorts niveau 1 PA 15, résistance magie 14
8	Sanglier noir	10	6	25		2	1D+4	20	16	Parade impossible, esquive AD.
9	Mouches venimeuses			1		0	1	40	10	Seulement feu ou sortilèges - Fuite
10	Plante carnivore géante	8	0	10*		2	1D/ass		17	*10PV par 1D6 feuilles, paralysie jusqu'à mort, attr. victime au premier jet réussi.
Altr.	Géant d'Altrouille	7	14	150		4	5D	30	200	Lance rochers, AD 9. BL : 4D