

Monstres et ennemis du Scénario : TEMPLE DE MIKRO.

Nom	AT	PRD	EV	PR	Dégâts	COU	Classe- XP	Notes- Armes
Ekhouteur, chef des cultistes de Mikro	<u>11</u>	<u>9</u>	<u>36</u>	<u>4</u>	<u>1D+5</u>	<u>14</u>	<u>20</u>	Armé d'une lance 1 main
Aspirant - Paladin de Mikro	<u>9</u>	<u>8</u>	<u>26</u>	<u>3</u>	<u>1D+3</u>	<u>12</u>	<u>12</u>	Armé d'une épée 1 main
Cultiste 1	<u>10</u>	<u>9</u>	<u>30</u>	<u>4</u>	<u>1D+4</u>	<u>13</u>	<u>15</u>	Armé d'une hache 1 main
Cultiste 2	<u>11</u>	<u>9</u>	<u>30</u>	<u>4</u>	<u>1D+4</u>	<u>12</u>	<u>15</u>	Epée 1 main +bouclier
Tazul	<u>9</u>	<u>8</u>	<u>18</u>	<u>1</u>	<u>1D</u>	<u>11</u>	<u>8</u>	Sans arme
Garde balaise	<u>10</u>	<u>8</u>	<u>24</u>	<u>3</u>	<u>1D+6</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	Epée 2 mains- FO 13
Maire	<u>8</u>	<u>7</u>	<u>20</u>	<u>0</u>	<u>1D-2</u>	<u>10</u>	<u>0</u>	Sans arme
Clochard chiant	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>1</u>	<u>1D</u>	<u>9</u>	<u>6</u>	Armé d'un bâton
Clochard 2	<u>9</u>	<u>7</u>	<u>15</u>	<u>1</u>	<u>1D</u>	<u>8</u>	<u>6</u>	Bâton
Paladin de Braaav	<u>10</u>	<u>10</u>	<u>24</u>	<u>3</u>	<u>1D+3</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	Hallebarde minable

-Le maire ne vaut pas de point d'expérience car c'est mal de tuer des gens qui ne font rien ...