

Tableau de rencontres – Tensions escortées

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
Patron des marchands (Lionel Nolin)									
Sous forme Demi-Elfe	9	10	23		2	1D+3	13	10	Armé d'une rapière de noble avec poignée plaquée or
Sous forme Loup-Garou	10	4	40		2	2D+2	20	30	Insensible aux armes classiques – magique ou argent uniquement
Employés marchands									
Gaston Dubreuil (Second)	8	9	22		1	1D+4	10	8	Armé d'une épée bonne qualité
Finn Hectelius (Porte-parole)	6*/12**	7*	20		1	1D+1	10	7	Armé de poignards de jet – corps à corps* – AD 12**
Clovis Hamelin	9	10	21		1	1D+3	10	8	Armé d'une épée correcte
Ethan Ségur	9*	0	19		1	1D+4	10	6	Armé d'une arbalète – AD 8*
Simon Edelgar (décédé)	8	8	18		1	1D+2	10	0	Armé d'une dague
Bandits									
Bandit magicien	8*	13	22		4	1D+3	13	20	Armé d'un bâton – Peut utiliser la Magie de Combat niveau 1 à 3 – PA : 40 – MagiePhys 13 – INT 15 (bonus +3 P.I. aux sorts)
Bandit expérimenté	11	13	28		4	1D+4	15	18	Armé de deux épées - 2AT/assaut - AD 14
Bandit moyen	10	10	26		3	1D+3	12	16	Armé d'une épée et d'un bouclier
Bandit archer	12*/9**	9	24		2	1D+2	11	14	Armé d'un arc et d'une dague – AD 12*