

Quêtes optionnelles :

(disponibles au bureau des quêtes de Varig-le-feuillu)

Une liche récalcitrante :

Récompense : 100PO/aventurier + 1 géolocalisateur a perception subharmonique.

Une liche assez puissante massacre les habitants des villages voisins : Le but des aventuriers : La tuer !!!!! (BASTON). Elle vit dans une crypte à l'ouest de Miluej. Il faut qu'ils ramènent sa tête en preuve de réussite.

Faites un rapide plan de la crypte (inventez et faites les combattre), puis, faites les rencontrer la liche. Quand ils l'auront tuée, ils trouveront un petit coffre : non crochetable, insensible aux sorts, indestructible...bref, on ne peut l'ouvrir qu'avec la clé trouvée sur les voleurs qui agressent les aventuriers à l'auberge (quête principale). Le coffre contient Le fléau des glaces (aussi appelée Frimousse), une épée a 2D+1, Dégâts glace+2, COU+2.

Elle est démoniaque, si on l'utilise trois assauts consécutifs ou plus, le porteur perd ¼ des ses PV et commence a frapper un allié a lui.

Ils reviennent donc au bureau pour valider leur quête en ramenant la tête de la liche.

Mission de niveau intermédiaire.

Les ours mélancoliques :

Récompense : 50 PO par ours capturé.
15 PO par ours tué.

Les ours mélancoliques sont très prisés pour les zoos de la Terre De Fangh. La mission pour les aventuriers est de soit les capturer (en bon état) ou les tuer (pour les matériaux). Mieux vaut les capturer que les tuer. Pour en capturer, il faut faire des jets d'adresse et de force -5. L'équipement pour les capturer sera fourni. Ils ont élu domicile près de Ranafoutiel (bois de Glandorn) il faut ramener les ours un par un à Miluej.

Mission de niveau simple.

Les bandits d'Ahokd :

Récompense : 200 PO/aventurier + 1 dose de Sylfadruine.

Les bandits d'Ahokd sont réputés pour leur poison « Le Sylfadruine », dont est mort Jean Aidelachance. La mission est de s'infiltrer (ou pas) et de tuer tous les bandits. Ils sont coriaces et nombreux (une vingtaine) et enfin tuer les chef des bandits : Arak Nide.

Les aventuriers doivent donc aller aux grottes d'Ahokd et anéantir les B.D.A. Le camp est séparé en trois grottes, dont une contient le chef. Une fois battus, ils devront ramener les foulards de Arak Nide et pourront le garder.

Mission de niveau dur.

Les orcs renégats I :

Récompense : 40 PO/aventurier

Les orcs renégats doivent être vaincus. Aux aventuriers d'accomplir cette tache (ou pas). Ils ont un camps près de Yakk. Ils sont 10, dont le chef. BASTON !!! Ils devront ramenez le drapeau des orcs renégats en signe de réussite. Les orcs renégats II arriveront avec la suite du scénar.

Mission de niveau simple.

Tvkgh