

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	COU	Classe-xp	Notes
Le voleur de poules - rencontres									
Voleur de base 1	9	7	12		2	1D+3	11	10	Armé d'une dague
Voleur de base 2	10	8	14		2	1D+5	13	12	Armé d'une épée
Convoyeur	6	5	10		0	1D+2	8	4	Armé d'un couteau plus là pour la forme qu'autre chose
Poulet de base	7	0	6		0	1D	10	2	Un poulet Esquive seulement, AD=10
Poulet modifié type 1	8	0	10		1	1D+2	12	10	Poulet géant AD=9
Poulet modifié type 2	9	0	10		0	1D+3	12	12	Sorte d'humanoïde de la taille d'un gobelin, difforme et griffu, couvet de plumes. AD=11
Poulet modifié type 3	12	0	6		0	1D+1	12	10	Apparence presque normale, griffes un bec un peu plus long. Capacités augmentées par la magie. AD=13
Guerrier poulet	14	0	15		1	1D+5	15	15	Extrêmement agressif. AD=13
Utelop Piou	8	7	20		2	1D+2	9	10	Envoie ses animaux se battre, évite d'être touché. Possède sa couronne de contrôle mental de spoulets.