

Donjon de Naheulbeuk - Jeu de rôle – Chamane V.1.0						
Équipement du chamane	Valeur	PR	Malus	Bonus	Rupture	
Note : les pièces d'armures ne peuvent PAS s'empiler sur une même localisation La valeur indiquée représente la valeur de troc (voir le document concernant le troc dans la jungle).						
Vestes et plastrons (localisation : torse uniquement)						
Veste de danseur en paille	Très faible	1	Social : CHA-1			1 à 5
Veste de feuilles tressées	Faible	1	Social : CHA-2			1 à 5
Veste de feuilles tressées du guerrier	Moyenne	1		COU+1		1 à 5
Veste d'apparat golo-golu	Élevée	1		Séduction : CHA+2		1 à 4
Surcôt tissé de la jungle	Faible	1	Social : CHA-1			1 à 5
Surcôt tissé orné de phalanges	Moyenne	1	Social : CHA-2	Leggibo : épreuves +1		1 à 4
Surcôt tissé crustacéen	Moyenne	1		Chulta : épreuves +1		1 à 4
Surcôt tissé orné de griffes	Moyenne	1		Doxult : épreuves +1		1 à 4
Surcôt tissé de la forêt	Moyenne	1		Gnafangol : épreuves +1		1 à 4
Surcôt bigarré chamanique	Élevée	1	Discrétion : AD-2	Divinités : épreuves +1		1 à 4
Petit plastron en cordes	Faible	1				1 à 5
Plastron en cordes	Moyenne	2				1 à 4
Plastron en cordes de guerrier	Élevée	2		COU+1		1 à 4
Plastron en cordes de chef	Très élevée	2		COU+2		1 à 4
Plastron en cordes orné de dents humaines	Élevée	2	Social : CHA-2	Leggibo : épreuves +1		1 à 4
Plastron en cordes crustacéen	Élevée	2		Chulta : épreuves +1		1 à 4
Plastron en cordes orné de feuilles	Élevée	2		Gnafangol : épreuves +1		1 à 4
Plastron en cordes orné de griffes	Élevée	2		Doxult : épreuves +1		1 à 4
Plastron chamanique en cordes	Très élevée	2		Divinités : épreuves +1		1 à 4
Surcôt tressé d'Ammonka	Moyenne	2				1 à 4
Gilet en rotin solide	Moyenne	3	AD-1	COU+1		1 à 3
Gilet en rotin orné de coquillages	Élevée	3	AD-1	Chulta : épreuves +1		1 à 3
Gilet en rotin du Griffeur d'Âmes	Élevée	3	AD-1	Leggibo : épreuves +1		1 à 3
Gilet en rotin du Chasseur	Élevée	3	AD-1	Doxult : épreuves +1		1 à 3
Gilet en rotin du bois tordu	Élevée	3	AD-1	Gnafangol : épreuves +1		1 à 3
Cuirasse en lanières de cuir (cerf)	Moyenne	4	AD-2			1 à 3
Cuirasse en lanières de cuir (aurochs)	Élevée	4	AD-2	COU+1		1 à 2
Cuirasse en peau d'ouklaf	Très élevée	4	AD-2	COU+2		1
Cuirasse en peau de gnugnukol	Inestimable	4	AD-2	COU+3		1
Cuirasse du Puissant Chamane	Inestimable	4	AD-2	Divinités : épreuves +1		1
Plastron en plaques de crabe géant	Très élevée	4	AD-2	Chulta : épreuves +2		1
Veste en fourrure de Loup	Moyenne	2	Social : CHA-1	Doxult : épreuves +1		1 à 4
Veste en fourrure de Globzoule	Élevée	2		Doxult : épreuves +1		1 à 3
Veste en fourrure de Tigre	Très élevée	2		Doxult : épreuves +2, CHA+1		1 à 2
Cotte ornementée en lames de bambou	Très élevée	3	Discrétion : AD-2	Gnafangol : épreuves +1		1 à 2
Plastron en peau d'ouklaf et crânes humains	Inestimable	3	Social : CHA-2	Leggibo : épreuves +2		1
Bracelets et protections de bras (localisation : bras)						
Bracelets en paille	Très faible	--				1 à 5
Bracelets en plaques de bois	Faible	1	Social : CHA-1			1 à 5
Bracelets en rotin	Faible	1				1 à 4
Ornements de bras golo-golu	Faible	--	Discrétion : AD-1	Séduction : CHA+1		1 à 5
Bracelets en peau de grenouille	Moyenne	--		Social : CHA+1		1 à 5
Bracelets à griffes de panthère	Moyenne	--		Doxult : épreuves +1		1 à 4
Bracelets ornés de pattes de crabes	Moyenne	--		Chulta : épreuves +1		1 à 4
Bracelets de feuilles tressées	Moyenne	--		Gnafangol : épreuves +1		1 à 4
Ornements de bras mortuaires	Moyenne	--	Social : CHA-1	Leggibo : épreuves +1		1 à 4
Bracelets défensifs de la jungle	Élevée	2	AD-2	PRD+1		1 à 3
Bracelets en lames de bambou	Élevée	1		Gnafangol : épreuves +1		1 à 4
Bracelets de flottaison	Élevée	1	AD-1	Nage : épreuves +3		1 à 4
Bracelets de danseur de guerre	Très élevée	1	AD-1	PRD+1, COU+1		1 à 3
Bracelets défensifs crabiers	Très élevée	2	AD-2	PRD+2, Chulta : épreuves +1		1
Bracelets épais à griffes d'ours	Très élevée	2	AD-2	PRD+2, Doxult : épreuves +1		1
Grands bracelets de Mère Nature	Très élevée	1		PRD+1, Gnafangol : épr. +1		1
Bracelets en peau d'ouklaf et tibias humains	Très élevée	1	Social : CHA-1	PRD+2, Leggibo : épreuves +1		1
Ornements chamaniques de bras	Inestimable	1	AD-1	Divinités : épreuves +1		1

Donjon de Naheulbeuk - Jeu de rôle – Chamane V.1.0 (suite)

Équipement du chamane	Valeur	PR	Malus	Bonus	Rupture
Note : les pièces d'armures ne peuvent PAS s'empiler sur une même localisation La valeur indiquée représente la valeur de troc (voir le document concernant le troc dans la jungle).					
Pagnes et jupes (localisation : zone génitale)					
Pagne en tissu rapiécé	Très faible	--	Social : CHA-1		1 à 5
Pagne en tissu épais	Faible	--			1 à 5
Pagne d'apparat golo-golu	Faible	--	Discrétion : AD-1	Séduction : CHA+1	1 à 5
Jupe tressée	Faible	--		Social : CHA+1	1 à 5
Pagne de chasseur embusqué	Moyenne	--		Discrétion : AD+1	1 à 5
Pagne renforcé	Moyenne	--		Génital : dégâts -2	1 à 4
Jupe ornée de plumes	Moyenne	--	Discrétion : AD-1	Social : CHA+2	1 à 4
Pagne en cuir bouilli	Élevée	--		Génital : dégâts -4	1 à 3
Jupe ornée d'ossements	Élevée	--	Discrétion : AD-2	Leggibo : épreuves +1	1 à 4
Pagne orné de coquillages	Élevée	--	Discrétion : AD-1	Chulta : épreuves +1	1 à 4
Jupe ornée de lianes	Élevée	--	Discrétion : AD-2	Gnafangol : épreuves +1	1 à 4
Pagne en peau de tigre	Élevée	--		Doxult : épreuves +1	1 à 3
Pagne bigarré chamanique	Très élevée	--	Discrétion : AD-1	Divinités : épreuves +1	1 à 2
Ornements de jambes (localisation : jambes)					
Ne peuvent pas être portés en même temps que des bottes.					
Ornements de jambes golo-golu	Faible	--	Discrétion : AD-2	Séduction : CHA+1	1 à 5
Genouillères tressées à plumes	Moyenne	--	Discrétion : AD-1	Social : CHA+1	1 à 4
Bracelets de chevilles d'accroche	Moyenne	--		Escalade : épreuves +2	1 à 5
Bracelets de chevilles en vertèbres	Élevée	--	Discrétion : AD-1	Leggibo : épreuves +1	1 à 5
Ornements de mollets tressés	Élevée	--	Discrétion : AD-1	Gnafangol : épreuves +1	1 à 5
Bracelets de chevilles à dents d'ours	Élevée	--	Discrétion : AD-1	Doxult : épreuves +1	1 à 5
Bracelets de chevilles crustacéens	Élevée	--	Discrétion : AD-1	Chulta : épreuves +1	1 à 5
Coiffes et toques (localisation : tête)					
Coiffe en feuilles tressées	Très faible	--			1 à 4
Coiffe à plumes de villageois	Très faible	--		Troc : CHA+1	1 à 5
Coiffe emplumée golo-golu	Faible	--	Discrétion : AD-1	Séduction : CHA+1	1 à 5
Toque à tête de renard	Faible	--		Social : CHA+1	1 à 4
Coiffe de chasseur Atlakan	Moyenne	--		Discrétion : AD+1	1 à 4
Toque de guerrier du village	Moyenne	1		COU+1	1 à 3
Coiffe emplumée d'apparat	Moyenne	--	Discrétion : AD-2	Séduction : CHA+2	1 à 5
Coiffe ornée de dents humaines	Élevée		Social : CHA-1	Leggibo : épreuves +1	1 à 4
Toque ornée d'un galet rouge	Élevée	--		Gnafangol : épreuves +1	1 à 4
Coiffe crustacéenne	Élevée	--	Social : CHA-1	Chulta : épreuves +1	1 à 4
Toque à cornes d'Aurochs	Élevée	--		Doxult : épreuves +1	1 à 4
Coiffe de chasseur embusqué	Élevée	--		Discrétion : AD+2	1 à 4
Coiffe emplumée de Commandement	Élevée	--	Discrétion : AD-2	CHA+2, COU+1	1 à 5
Toque en cuir de fauve	Élevée	1		COU+1, Social : CHA+1	1 à 4
Coiffe de guerrier Atlakan	Élevée	1		COU+2	1 à 4
Toque en cuir de gnugnukol	Très élevée	1		COU+2, Social : CHA+1	1 à 2
Coiffe à tête de panthère	Très élevée	1	Discrétion : AD-1	Doxult : épreuves +1, COU+1	1 à 3
Toque du Grand Tourteau	Très élevée	1	Discrétion : AD-1	Chulta : épreuves +1, COU+1	1 à 3
Coiffe de Mère Nature	Très élevée	1		Gnafangol : épreuves +1, COU+1	1 à 3
Coiffe ornée d'un crâne humain	Très élevée	1		Leggibo : épreuves +1, COU+1	1 à 3
Coiffe du chef Sambolo	Très élevée	1		COU+2, Social : CHA+2	1 à 2
Coiffe bideuse du Griffeur d'Âmes	Inestimable	1	Social : CHA-2	Leggibo : épreuves +2, COU+1	1 à 2
Coiffe du Reliquaire de Chulta	Inestimable	1		Chulta : épreuves +2, COU+1	1 à 2
Coiffe mythique du Grand Chamane	Inestimable	1		Divinités : épreuves +1, COU+1	1
Accessoires divers					
Anneau nasal en os sculpté	Faible	--		Troc : CHA+1	--
Anneau nasal en or	Élevée	--		Troc : CHA+2	--
Anneau nasal en jade	Très élevée	--		Troc : CHA+3	--
Piercing nasal en griffe de renard	Faible	--		Social : CHA+1	--
Piercing de nombril : griffe de panthère	Élevée	--		Social : CHA+2	--
Piercing de nombril en or	Élevée	--		Séduction : CHA+1	--
Piercing de nombril en jade	Très élevée	--		Séduction : CHA+2	--

Donjon de Naheulbeuk - Jeu de rôle – Chamane V.1.0 (suite)		
Équipement du chamane	Valeur	Notes
La valeur indiquée représente la valeur de troc (voir le document concernant le troc dans la jungle).		
Accessoires chamaniques (divinités)		
Amulette de Chulta	Moyenne	Pince de crustacé séchée montée en pendentif (Chulta)
Pendentif tordu de Leggibo	Moyenne	Sachet de peau humaine, dents et cheveux (Leggibo)
Colifichet de Doxult	Moyenne	Petit bracelet orné de griffes de petit prédateur (Doxult)
Bracelet végétal de Gnafangol	Moyenne	Bracelet de lianes, rotin et feuilles séchées (Gnafangol)
Bracelet de la panthère	Élevée	Bracelet orné de griffes et dents de panthère (Doxult : épreuves +1)
Coquillage orné de Chulta	Élevée	Doit être décoré par un Chamane de haut niveau (Chulta : épreuves +1)
Bâton orné de Gnafangol (se tient à une main)	Élevée	Doit être décoré par un Chamane de haut niveau (Gnafangol : épreuves +1)
Bracelet de dents humaines	Élevée	Doit être fabriqué par un Chamane de haut niveau (Leggibo : épreuves +1)
Bracelet de cheville en grenouilles	Faible	Un produit d'artisanat un peu rare (Gnafangol)
Patte de coq séchée (pendentif)	Faible	Un produit d'artisanat un peu rare (Leggibo)
Plume de galatok rouge	Moyenne	Plume de croupion d'un oiseau assez rare et craintif (Doxult)
Bague en sureau	Faible	Un produit d'artisanat un peu rare (Gnafangol)
Collier de Bongola	Élevée	Modèle rare de collier d'artisan de la jungle (Doxult)
Flûte en os	Élevée	Un produit d'artisanat rare (Leggibo)
Coiffe de Gnafangol	Très élevée	Un produit d'artisanat très rare (Gnafangol)
Bracelet de cheville pique-pince	Élevée	Un produit d'artisanat rare qu'on trouve près des côtes (Chulta)