

Donjon de Naheulbeuk JDR – Ingrédients alchimiques

Version 1.0

Voici quelques informations concernant les ingrédients alchimiques, utilisation et moyens de se les procurer. Ce document fait normalement partie du supplément « Règles pour l'ingénieur ».

Ammoniaque de Ganz

Produit liquide blanchâtre qui sent relativement mauvais. Il est généralement produit par des spécialistes.

Encombrement : négligeable, conditionné en petite fiole

Possibilités de récolte : pas de récolte possible, achat uniquement (en bazar ou chez l'herboriste)

Bile de salamandre du volcan

Liquide extrait de la vésicule de cet animal rare et dangereux, mais après l'avoir tué.

Encombrement : négligeable, conditionné en petite fiole

Possibilités de récolte : 4 doses sur une salamandre fraîchement tuée (volcan de Radd, crique des Pirates Mauves), sinon achat en magasin pour mages ou chez l'herboriste

Champignon noir d'Ahokd

Un champignon noir, de la taille d'un poing de gobelin, qui pousse uniquement dans les grottes de cette région. Sa chair est très ferme et possède diverses propriétés étranges. Une fois cueilli, se conserve 4 semaines

Encombrement : 100 grammes le champignon, soit une dose, un peu fragile

Possibilités de récolte : dans les grottes d'Ahokd, sinon achat en magasin pour mages ou chez l'herboriste

Charbon

Du charbon classique, récolté dans certaines mines ou parfois directement fabriqué dans des fours.

Encombrement : un gros boulet de charbon fait 50 grammes

Possibilités de récolte : dans une mine de charbon, sinon achat en bazar

Charbon de boulorne

Très dur et d'excellente qualité, il tient très longtemps au feu.

Encombrement : un gros boulet de charbon fait 100 grammes

Possibilités de récolte : pas de récolte possible, achat uniquement (auprès d'une communauté de sylvains)

Cristaux bleus de quartz

Petit cristaux issus de certains gisements.

Encombrement : un petit sachet contient quelques cristaux, pour 150 grammes

Possibilités de récolte : dans certaines grottes ou sur des gisements spécialisés, sinon achat en magasin pour mages

Cristaux de Malank

Cristaux issus de certains gisements rares, aux propriétés étranges.

Encombrement : un petit sachet contient quelques cristaux, pour 150 grammes

Possibilités de récolte : rare, sur des gisements spécialisés, sinon achat en magasin pour mages

Cristaux verts de Xarlin

Petit cristaux issus de certains gisements spécifiques, principalement dans les montagnes du Nord.

Encombrement : un petit sachet contient quelques cristaux, pour 150 grammes

Possibilités de récolte : dans certaines grottes ou sur des gisements spécialisés, sinon achat en magasin pour mages

Eau d'Armitas

Eau issue d'une source des montagnes de l'Est et purifiée par un procédé spécial.

Encombrement : conditionnée en petite amphore de 50 cl

Possibilités de récolte : pas de récolte possible, achat uniquement (en bazar, magasin pour mage ou herboriste)

Eau gazeuse du Nord

Eau issue d'une source bien connue des montagnes du Nord, laquelle n'est pas facile d'accès et appartient à une communauté naine. Elle n'est pas buvable mais possède diverses propriétés.

Encombrement : conditionnée en petite amphore de 50 cl

Possibilités de récolte : pas de récolte possible, achat uniquement (en bazar, magasin pour mage ou herboriste)

Fiel de vouivre

Un produit aux propriétés semi-explosives, uniquement sécrété par les glandes internes des vouivres. Il existe des élevages spécialisés de jeunes vouivres pouvant produire ce fiel à moindre coût — en effet ces monstres draconiformes sont très dangereux à l'âge adulte.

Encombrement : négligeable, conditionné en petite fiole

Possibilités de récolte : 8 doses sur une vouivre fraîchement tuée (animal rare et dangereux) — sinon achat en magasin pour mages ou chez l'herboriste

Gomme de Mir-Nodd

On trouve cet étrange minéral mou, gris et antidérapant sur un unique gisement jalousement gardé par la communauté minière de Mir-Nodd, dans les montagnes du Nord. Cette gomme a des usages variés.

Encombrement : un morceau emballé fait généralement 100 grammes

Possibilités de récolte : récolte impossible (à moins d'être un Nain de Mir-Nodd), achat uniquement (en bazar, magasin pour mage ou herboriste)

Jus de Barnase

Jus d'une baie aux propriétés étrange, qui ne pousse que dans certaines forêts et qu'on récolte en hiver. On en extrait un jus jaunâtre qui se conserve plusieurs années.

Encombrement : conditionné en petite amphore de 50 cl

Possibilités de récolte : les baies se récoltent en hiver dans les forêts du sud-ouest : Groinsale, Ouien, Chênes d'Ulgargh, sinon achat en magasin pour mages ou chez l'herboriste

Liqueur des ombres

Un produit tout à fait bizarre, dont les propriétés sont multiples et légendaires, fabriqué uniquement par les Elfes Noirs des grottes — d'où son nom. Le secret de sa fabrication est bien gardé.

Encombrement : négligeable, conditionné en petite fiole

Possibilités de récolte : achat en magasin pour mages ou chez l'herboriste, ou directement chez les Elfes Noirs dans plusieurs communautés fanghiennes (avec remise de 20% mais il faut déjà les approcher)

Magnésite de Trudil

Petits morceaux de minerai argenté friable, aux propriétés magnétiques étranges.

Encombrement : un petit sachet contient quelques morceaux, pour 100 grammes

Possibilités de récolte : dans certaines grottes ou sur des gisements, sinon achat en magasin pour mages

Phosphorite du Marais

Un liquide visqueux récolté d'étrange façon. Il provient de l'estomac de gros vers fouisseurs qui ne vivent que dans les marécages. Ce produit émet une lueur verte au contact de l'air, mais il a d'autres propriétés.

Encombrement : négligeable, conditionné en petite fiole

Possibilités de récolte : récolte possible en traquant les gros vers fouisseurs, la nuit dans un marécage (on obtient 1 dose par ver). Sinon achat en magasin pour mages ou chez l'herboriste

Pierre de Birtek

Une pierre friable de la ville de Birtek, désormais distribuée sous forme de gravillons. Ce flanc de montagne a gagné d'étranges propriétés depuis qu'il a été inondée, dans le passé, par une coulée de bière à sextantuple fermentation, au cours d'un sordide accident de magie.

Encombrement : un petit sachet contient quelques morceaux, pour 100 grammes

Possibilités de récolte : récolte possible uniquement à Birtek (montagnes du Nord) mais le gisement est surveillé. On peut acheter ces pierres en magasin pour mages ou chez l'herboriste

Poudre bleue d'Arlounik

Une recette de famille permet de produire cette poudre d'un bleu sombre aux étranges propriétés, recette dont les droits sont actuellement détenus et jalousement gardés par Arlounik le Jeune (société basée à Tulamor).

Encombrement : un petit sachet contient 50 grammes de poudre

Possibilités de récolte : récolte impossible, achat uniquement (magasin pour mage) — on peut s'en procurer à Tulamor avec une remise de 20%

Poudre de zaconium

C'est une poudre obtenue en limant un minerai jaune-vert, qu'on peut trouver dans certaines grottes.

Encombrement : un petit sachet contient 50 grammes de poudre

Possibilités de récolte : dans certaines grottes ou sur des gisements, sinon achat en magasin pour mages

Poudre mauve de Tang

C'est une poudre obtenue en limant un minerai rare, dont on dit qu'il n'existe que quelques gisements en Terre de Fangh et qui serait tombé du ciel il y a bien longtemps.

Encombrement : un petit sachet contient 50 grammes de poudre

Possibilités de récolte : avec de la chance, si vous tombez sur un gisement et que vous avez une lime à métaux, sinon achat en magasin pour mages

Poudre rouge de Zuruk

Une poudre de synthèse aux propriétés étranges, produite uniquement par une famille d'Elfes Noirs de Zuruk.

Encombrement : un petit sachet contient 50 grammes de poudre

Possibilités de récolte : achat en magasin pour mages ou chez l'herboriste, ou directement chez les Elfes Noirs de Zuruk (avec remise de 20% mais il faut déjà les approcher)

Sable de Rancurac

Un sable très pâle et très fin, qui possède certaines propriétés chimiques à la suite d'un événement qui aurait changé sa nature il y a bien longtemps.

Encombrement : un petit sachet contient 100 grammes de sable

Possibilités de récolte : au pied des tours circulaires écroulées, dans les ruines de Rancurac (Désert des Plaintes), sinon achat en magasin pour mages

Sable rouge d'Ammouka

Il vient de loin, ce sable rouge ! Il a été mâché par une variété spéciale de termites et il contient des éléments chimiques bien étranges...

Encombrement : un petit sachet contient 100 grammes de sable

Possibilités de récolte : au pied de certaines termitières, en jungle d'Ammouka, sinon achat en magasin pour mages

Salpêtre

Un produit blanc qui se forme naturellement dans certains souterrains. On lui trouve des usages variés.

Encombrement : conditionné en petit pot de 100 grammes

Possibilités de récolte : dans certains souterrains, sinon achat dans la plupart des bazars

Soufre en poudre

Produit jaune et bien connu, récolté en milieu naturel sur des zones bien spécifiques.

Encombrement : un petit sachet contient 100 grammes de poudre

Possibilités de récolte : on peut tomber sur des gisements dans toutes les zones rocheuses, sinon achat dans la plupart des bazars, chez l'herboriste ou en magasin pour mage

Soufre volcanique

Produit jaune foncé, récolté près des volcans et qui est un peu plus évolué que la version normale.

Encombrement : un petit sachet contient 100 grammes de poudre

Possibilités de récolte : on peut tomber sur des gisements près d'un volcan, sinon achat chez l'herboriste ou en magasin pour mage

Terre glaise de qualité

Une terre malléable de qualité, qui durcit au four et qui permet de faire de la sculpture ou de la poterie.

Encombrement : vendue en brique humide d'un kilo, dans un linge

Possibilités de récolte : elle est récoltée et conditionnée par des spécialistes, cependant on peut l'acheter dans n'importe quel bazar