

JE SUIS UN MURLOC (Aweurglarnharg !)

Personnage reptilien fougueux et polyvalent, doué pour survivre en milieu hostile et pour s'attirer des tas d'ennuis. Les armes à 1 main classiques sont utilisées à 2 mains (dégâts +1). Peut utiliser des armes de jet, sauf arbalète et arc long. Parle une langue bizarre. Vue excellente, nyctalopie partielle. Utilisation de bouclier possible avec arme naine « 1 main ». Non réfractaire à la magie, mais déteste les personnages religieux. Pas de restriction d'armure. Charge limite de 15 kilos. Consulter le guide « Origine - le Murloc » pour en savoir plus.



Glawarg! Aweurlargl! Raornwargrom! Enwarhroanewglar! Awrorarg! Woarbrarglenwaergl! Reurahrouam... Wararrraglaweunwargl!

Traduction littérale :

Je suis un Murloc, l'une des races les plus anciennes du monde ! Aux origines, mes ancêtres vivaient dans les profondeurs abyssales de l'océan, puis un jour, ils décidèrent de s'implanter sur les terres pour y construire notre civilisation. Nous arborons aussi des couleurs diverses et variées, ce qui nous rend naturellement très impressionnants ! Nos colonies bordant fleuves et rivières n'étaient pas grandes, mais nous étions forts de notre culture et de nos capacités à survivre en milieu hostile. Malheureusement, suite aux guerres intenses qui se produisirent en Terre de Fangh, la presque totalité de nos clans furent anéantis sans avoir eu le temps de livrer bataille !.. Le peu d'entre nous encore vivants sont à présent des vagabonds ou deviennent des aventuriers, des vrais, comme moi !

Je suis né avec les compétences suivantes :

DÉSHYDRATATION (EV) : le héros a besoin d'immerger régulièrement son corps dans l'eau, sous peine de mourir à longs termes.

TONYGLANDIL (♂) : si une frappe visant les parties génitales atteint celles du héros, les dégâts seront ceux d'une attaque classique.

NAGER (AD, FO) : le héros a déjà appris à nager et peut passer des épreuves en immersion.

INTIMIDER (COU, CHA) : le héros peut tenter d'effrayer quelqu'un à l'aide de son courage et son charisme.

Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Truc de mauviette (résistance à la douleur)
- ☐ Instinct de survie
- ☐ Chercher des noises (attaque le premier)
- ☐ Langue des monstres
- ☐ Méfiance (découvrir si un PNJ ment)
- ☐ Pister
- ☐ Tirer correctement
- ☐ Détecter
- ☐ Fouiller dans les poubelles
- ☐ Forgeron (améliorer/réparer des armes)

