

Donjon de Naheulbeuk Jdr – Potions et accessoires magiques – V.3.0

Potions et objets magiques	Prix (PO)	Effets	Durée
Soin et récupération			
Potion de soin effet léger	30	Récup. 5PV	Permanent
Potion de réduction des plaies	40	Récup. 2PV – stoppe hémorragie – réduit fractures	Permanent
Potion de soin effet majeur	100	Récup. 15PV – stoppe hémorragie – réduit fractures	Permanent
Onguent magnifique de Niptuk	150	Recoller un membre – nécessite premiers soins	5mn
Potion de mana des bitos	50	Récup. 5PA	Permanent
Potion de mana rouge	150	Récup. 10PA	Permanent
Potion de mana noire	400	Récup. 20PA	Permanent
Elixir Bénéfique du Docteur Zutt	15	Guérit certaines maladies (voir tableau maladies)	Permanent
Sirop de Boulorne	30	Guérit certaines maladies (voir tableau maladies)	Permanent
Tetraplacebocélamine	40	Guérit certaines maladies (voir tableau maladies)	Permanent
Nectar de Varigilos	50	Guérit certaines maladies (voir tableau maladies)	Permanent
Parchemin de résurrection	3000	Redonne la vie – Récup. 5PV*	Permanent
Parchemin de résurrection des Maîtres	5000	Redonne la vie – Récup. jusqu'à 30PV*, guérit les plaies	Permanent
Potions – Augmentation des carac.			
Potion de courage d'Ulgur	25	COU+2	5mn
Potion de protection des Lunelbar	30	Augmente l'armure : PR+2	5mn
Potion de vitesse	50	MV+50% - Hâte : 2 AT/assaut (malus AT-3)	5mn
Potion de force des Barbares	50	FO+2	5mn
Potion de Charisme de Claramorwen	80	CHA+3	15mn
Potion d'adresse de Furlac	80	AD+2	5mn
Potion d'intelligence d'Ulgur	100	INT+3	5mn
Potion de courage des Dragons	100	COU+8	5mn
Potion d'invisibilité de Zubilii	120	Donne : Transparence de Piaros (invisible hors combat)	5mn
Potion de Violence	150	AT/PRD+2, dégâts +1	5mn
Potion d'évitement des critiques	150	Permet d'éviter les coups critiques ennemis	5H
Potion de force des Ogres	150	FO+4	5mn
Potion de Résistance Magique	150	Résistance Magie +4	5mn
Potion de Vitesse Ultime	200	MV+200% - Hâte : 2 AT/assaut (sans malus)	5mn
Potion d'intelligence des Talifurnes	250	INT+4	5mn
Potion d'excellence de Furlac	300	FO+4 AD+2 AT/PRD+2	5mn
Potion d'invincibilité de Gargalor	800	PR+10 – Augmente résolument l'armure	5mn
Potion d'omniscience du Grand Trilobique	1000	INT+8	10mn
Accessoires – Augmentation des carac.			
Bottes Maudites de Danse	500	Gagne la compétence "Jonglage et danse"	Permanent
Anneau d'Empathie	500	Gagne la compétence "Chevaucher"	Permanent
Tournevis de Gloire	600	Gagne la compétence "Bricolo du Dimanche"	Permanent
Collier de Stabilité	800	Annule "Agoraphobie" et "Appel du Sauvage"	Permanent
Bracelets de force de Zrag	1000	FO+1	Permanent
Bague d'agilité +1	1200	AD+1	Permanent
Anneau nasal de précision	1200	AD+2 (utilisation d'une arme de jet uniquement)	Permanent
Chaussettes Merveilleuses de Santé	1200	Protège des maladies sur une épreuve FO réussie	Permanent
Bague d'intelligence +1	1500	INT+1	Permanent
Gantelets d'attaque de Yori-barbe-sale	1500	AT+1	Permanent
Brassard Rouge de l'Antidote	1500	Protège du poison sur une épreuve FO réussie	Permanent
Stéthoreille	1500	Permet d'écouter à distance à travers les murs	Permanent
Talisman de Radinerie	1500	20% de réduction sur les achats (non cumulable)	Permanent
Bracelets de Parade de Galdaz	2000	PRD+2	Permanent
Amulette de courage des Ogres	2000	COU+2	Permanent
Charentaises de légèreté	2000	Le héros devient très léger, échappe à la gravité – CHA-2	Permanent
Bracelets de force des Dantragors	3000	FO+2	Permanent
Talisman stipulaire de Charisme	3000	CHA+2	Permanent
Slip de Pouvoir de Résistance	3000	Résistance Magie +2	Permanent
Liquette Rayée de Récupération	3000	CHA-2 (ridicule), récupération sommeil doublée (PA-PV)	Permanent
Bague de charisme de Glimed	3500	CHA+2 COU+1	Permanent
Bracelets de la Souffrance	4000	Dégâts +1D avec une arme de contact	Permanent
Bottes de Thliou	4000	MV+200% permet de courir très vite sans fatigue	Permanent
Bague d'intelligence +2	4000	INT+2	Permanent
Tongs de Puissance	4000	COU+2 FO+2 CHA-3 (ridicule)	Permanent
Collier démoniaque de Kjeukien-la-mule	5000	FO+2 COU+2 AT/PRD+1	Permanent
Bague d'agilité +3	5000	AD+3 (toutes épreuves)	Permanent
Sceptre de Pouvoir Sulfureux de Gzor	10000	INT+2 CHA+1 COU+3	Permanent
Couronne de Suprémie de Wismael	15000	INT+3 CHA+2 COU+3	Permanent

Suite page suivante

Donjon de Naheulbeuk Jdr – Potions et accessoires magiques (suite)			
Potions et objets magiques	Prix (PO)	Effets	Durée
Divers objets permettant de survivre			
Bague de lumière bleue	30	5 charges	15mn
Bague d'Absorption des Critiques	100	1 charge – Absorbe 1 coup critique à la place du héros	
Baguette de Zorlaki	200	3 charges – Déclencheur de Zorlaki, voir sortilège	
Sceau de la Grande Conviction	200	1 charge – permet de lancer un sort de niveau supérieur Ajouter 1 au niveau du mage pour ce sort uniquement	1 sort
Scroll of stupidity	300	INT-4 si quelqu'un le lit	1 semaine
Parchemin de boule de feu majeure	400	3 charges – 3D+2, voir sortilège : Magie de Combat	
Rune staff of curse	400	Transformation en chèvre si quelqu'un tente de l'utiliser	1 semaine
Bague de protection des Glaciers	500	5 charges – Bouclier de Glace : +2 PR (magique)	1 combat
Fibule des Coups Puissants	600	2 charges – pour réussir un coup, qui devient critique Il reste à tirer le résultat dans la table des critiques	
Anneau de la Terreur	600	5 charges – Terreur, voir sortilège (niveau 3)	
Potion d'invisibilité des Roublards	800	Invisibilité totale, hors combat, longue durée	1 jour
Bracelet de Sbafe de Gigaouatte	1000	5 charges – Voir sortilège : Magie de Combat (niv. 6)	
Anneau d'invisibilité de Saroulemale	1000	5 charges, Transparence de Piaros, voir sortilège (niv. 3)	5mn
Baguette de cône de glace	1000	5 charges – Voir sortilège : Magie de Combat (niv. 1)	
Gournette de Vampirisme	1000	Vole 1PV pour chaque blessure causée à un ennemi Ce point d'EV est ajouté au capital du héros	
Bâton d'éclair de foudre	2000	10 charges – 2D+2 (perce-armure), portée 10m	
Géolocalisateur à Perception Subharmonique	2000	Permet de s'orienter en Terre de Fangh	
Couronne de Pronfyo	6000	Téléportation de groupe, fournie avec 8 barettes lapin Nécessite de brûler un objet magique par utilisation	
Cape d'invisibilité de Krystalia	8000	Invisibilité totale et complète	
Matériel à usage magique			
Fiole vide avec bouchon	1	Pour faire vos potions ou stocker des produits	
Chaudron de mage	15	En cuivre spécial qui n'attache pas – poids : 2kg	
Cire à cacheter	1	Permet de conserver éternellement 10 fioles	
Étui à fioles renforcé	10	Pour stocker 15 fioles et les protéger	
Cornue d'alchimiste	40	Fragile !	
Alambic d'alchimiste	150	Fragile ! Permet également de distiller de l'alcool	
Pots à onguent vide avec couvercle	1	Pour conserver vos préparations	
Cuiller en bois précieux	2	Pour touiller vos potions	

* la résurrection fonctionne uniquement sur cadavre frais et non mutilé, ou sur un cadavre conservé magiquement (ou au froid)