

Tableau des objets exclusifs en Terre de Fangh - V.1.0

Objets exclusifs	Prix (PO)	Effets	D20
Talisman de paille	—	Mystérieuse figurine composée de 13 brindilles de paille Gagne la compétence "Chance du rempailleux"	1
Pierre philosophale	40000	Remplace n'importe quel ingrédient pour potion, sort ou rituel 5 charges (l'objet disparaît après utilisation totale)	2
Brosse de "Monsieur Prohpr"	40000	Luit et éclaire d'une blanche lueur chatoyante Rend lumineux tout ce qu'elle frotte, du sol au plafond	3
Amulette de fécondité	45000	Antique amulette en bois gravée à partir d'un <i>Altar of Fecundity</i> Permet au personnage de changer de sexe — 1 charge/jour	4
Tonneau de téléportation	50000	Téléportation de groupe — 1 charge/semaine (uniquement vers des lieux déjà visités)	5
Effigie de Gaïa	55000	Appelle un Ent gigantesque pacifique — 1 charge/semaine Peut servir de monture pour votre groupe. Ne combat jamais.	6
Pierre sainte	60000	Un morceau de roche qui fut béni par le sang d'un vieux sage Protège son porteur des maladies — Immunité contre le poison	7
Gant spectral du Passombre	60000	Gant unique pouvant devenir inconsistant une fois équipé Octroie un bonus de +6 aux épreuves de chourave et crochetage	8
Masque d'obscurité	60000	Le masque facial du champion de la Guilde des assassins Triple les dégâts dus à la compétence frapper lâchement	9
Lunettes d'infravision	60000	Les pièges et passages dérobés n'ont plus de secret pour leur porteur Nyctalopie totale — Octroie un bonus de +4 aux épreuves de détection	10
Badge de subsistance	65000	Badge autocollant partiellement orné de motifs et de runes inconnus Vos protections deviennent indestructibles	11
Fragment d'enclume de Goltor l'Intrépide	70000	Permet d'éviter les coups critiques ennemis (uniquement sur une épreuve FO réussie)	12
Panier en osier du Hobbit joufflu	75000	Rend comestible n'importe quel matériau placé à l'intérieur (ne réduit ni le poids ni le volume de la matière)	13
Tong du Nazgul	75000	Objet maudit — CHA-2 — ne peut être enlevée sans un exorcisme Vitesse MV+200% — 2 AT/assaut — Malus de -4 à l'esquive/PRD	14
<i>Crystal of Eternal Element</i>	80000	Sur les sorts d'une unique spécialité magique (hormis Généraliste) Dépense 50%PA — Dégâts x2 — Sort : épreuve -4	15
Barrette d'hypnotisme	80000	Contrôle temporairement les actions d'un PNJ — sauf résistance magie (sur une épreuve INT réussie — 1 jet toutes les 2 mn)	16
<i>Crazy Book of Madness Path</i>	85000	Transforme tout le mobilier d'une salle — 1 charge/jour Voir détails dans le <i>Tableau des Invocations : Monstro-mobilier</i>	17
Pendentif de l'Ordre et du Chaos	90000	Ancien artefact créé par un être céleste et un esprit maléfique Double les points Mankdebol et Débilibeuk reçus par le personnage	18
Orbe du Tyran occis	90000	Étrange globe de verre extrait du trésor royal COU+2 INT+2 CHA+2 AD+2 FO+2 — Total EV -10%*	19
<i>Pen of Chaos</i>	100000	Pour réécrire l'histoire — même effet qu'un point de destin 3 charges (l'objet disparaît après utilisation totale)	20

* arrondi au supérieur

NOTE : du fait de l'étrange puissance magique dégagée par ces objets, une exposition importante à leur aura s'avère assez éprouvante. Si un aventurier possède plus d'un objet exclusif en même temps, son total d'EV diminue de 50% pour chaque objet supplémentaire. Un même groupe ne peut pas transporter plus d'un objet exclusif du même nom. Les objets exclusifs sont inaltérables et indestructibles. Les objets exclusifs peuvent servir de récompense dans des quêtes de niveau supérieur. Leur prix est donc purement indicatif pour le MJ. Le cas échéant, ils ne pourront pas non plus être vendus à n'importe qui ni dans n'importe quelle boutique.