

Nahenlbeuk, Invasion Gobeline

avec :

Brodgenn : Le Nain guerrier bourrin et violent

Thilawen : L' Elfe Noire nécromancienne exhibitionniste

Aros : L' Elfe Noir mage feu aux grosses boules (de feu)

L'aventure commence à la taverne " Le temple de la Bière " à Mliuej en compagnie de nos aventuriers qui sont à la recherche de rien du tout et qui boivent une bière. Ils décident d'aller faire quelques courses en ville, Brodgenn part chez Murgol, l'artisan Nain plutôt renommé, Aros chez Zomblaf pour une raison obscure mais s'est finalement ravisé. Une fois de retour à la taverne, Brodgenn et Thilawen décident de partir au bureau des emplois et de laisser une note pour Aros, d'abord à la hache sur la table, puis sur le visage de la serveuse à la demande de Thilawen, celle-ci (la serveuse) refuse et trouve que simplement passer le mot à Aros est bien plus pratique. Ils s'en vont donc au bureau des emplois à la recherche de menues aventures. Après avoir été rejoints par Aros, le groupe décide de partir à la mine de Jambesfer afin de prêter main forte à la compagnie des Marteleurs de Granite pour régler une invasion gobeline. Il s'en vont de Mliuej après avoir fait le plein de nourriture.

À bout de quelques kilomètres, ils rencontrent une licorne sur leur chemin et après concertation, décident de lui donner l'assaut. C'est à ce moment qu'intervient le premier haut fait d'arme de l'aventure !

Brodgenn décide de tenter un jet de hache (qui pourtant n'est pas de jet) sur la licorne afin de lui trancher l'appendice pointu. S'en suit alors une magnifique jet de hache critique, qui tranche la corne et engage le combat. Brodgenn fonce tête baissée et bras tendus vers l'animal qui de son côté charge lui aussi le Nain.

La licorne attaque la première (possédant 40 de courage) mais Brodgenn réussit son épreuve de force et encaisse le coup avec bravoure. Le Nain décide alors de récupérer sa deuxième hache ainsi que la corne tranchée. Pendant ce temps Thilawen lance un petit rayon ténébreux et découvre avec effroi (si peu) que la licorne est immunisée à la magie, le sort s'estompant à quelques centimètres de l'animal. Aros n'en démorde pas et lance un cône de flamme qui lui aussi échoue.

Alors que Brodgenn cours vers ses armes, Thilawen tente alors un examen de Priaka et découvre ainsi que la licorne est entourée d'une aura noire mystérieuse, Aros décide alors de lancer un Dispel Magic ce qui lui prends 15 secondes d'incantation. Brodgenn finit par récupérer son équipement et décide alors de s'emparer de la corne et de tenter de la planter dans la tête de sa propriétaire. Le premier assaut échoue et le nain retombe sur le sol. Thilawen entreprends alors d'attaquer la bête féroce avec son bâton. S'en suit des jets ratés du nain en adresse et en force, des dégâts insignifiants de la nécromancienne au corps à corps et un cast interminable de Dispel Magic qui va finalement

s'avérer inutile puisque l'aura de la licorne persiste.

Lors d'un de ses assauts, Brodgenn s'assomme sur le sol en retombant d'un échec critique d'adresse. Une fois réveillé, il enjoins ses compagnons à insulter la bête car, je cite, " C'est une bestiole débile d'elfe à la con alors si on l'insulte elle va partir en courant ou au moins perdre son bouclier ". Le charisme n'était pas de la partie et aucun des trois comparses ne réussissent à faire trembler l'animal. Finalement Thilawen reprends ses coups de bâton et Brodgenn réussit enfin par deux jets consécutifs d'adresse puis de force (-4), à planter la corne dans le crâne de la licorne la tuant sur le coup.

Les aventuriers décident alors de dépecer l'animal, faire cuir l'un de ses gigots grâce à une boule de feu. Brodgenn au grand désarroi de Thilawen, décide de prendre la corne comme trophée de guerre.

Le voyage se poursuit jusqu'au village de Birtek où ils firent escale, à la taverne du Bouc Échevelé où ils commandent une bière et une chambre, Aros rentrant dans la sienne sans payer, le patron (qui est un nain) s'en vas le forcer à payer, et Brodgenn viens au secours de son ami en négociant un dédommagement : la tête empaillée du chef gobelin qu'il vont tuer bientôt, le tavernier trouve ça cool et accepte, cependant, Thilawen en a marre et lance un petit Rayon Ténébreux dans la couloir, ce qui touche un ivrogne et déclenche une bataille de taverne, Aros, Brodgenn et le tavernier fonce alors dans la mêlée, trois ivrognes sont tués par nos aventuriers dont deux par un petit barbu à moitié à poils et armé d'une corne de licorne utilisée comme massue et ...

AROS GAGNE UN NIVEAU

Le lendemain, ils reprennent leur voyage et arrivent à 19h à la Mine de Jambefier où ils rencontrent Fridul, le premier magicien nain, chef de la célèbre compagnie des Marteleurs de Granite, après un bon repas à la taverne et une longue discussion sur le nom à donner à la compagnie du nain et des Drows, ils partirent pour arriver à deux grottes, toute deux habitées par des gobelins.

Chaque groupe s'élança alors sur une grotte, le combat commençant par une charge naine qui fit choir un archer gobelin, l'autre vite attaqué par les mages, il eut cependant le temps d'appeler à l'aide avant de subir un cuisant cube de feu d' Aros qui le fit trépasser, sortirent alors de la grotte quatre troupes gobelins menés par un gobelin "lourd" qui (on se demande pourquoi, après s'être fait insulter leur mères par un nain barbu, la hache plantée dans un de leur collègue) décidèrent de sauter sur Brodgenn, qui n'attendait que cela et les reçus par un Barrage d'Acier qui blessa grièvement trois ennemis, dont leur meneur, qui cependant fut le seul à ne pas s'évanouir, ce qui ne changea rien à son sort car il fut vite tué par Thilawen, pendant qu' Aros se concentrait sur son Zéphyr de Flammes, qui arriva à point nommé pour finir les gobelins en fuite, après avoir vus leur chef mourir et la nécromancienne déclencher un sortilège entropique provoquant une mutation soudaine des oreilles du nain qui devinrent immenses.

Brodegenn décida alors de trancher la tête d'un des peau-vertes et de l'attacher à sa ceinture. Après une brève fouille des premier quartiers gobelins de l'antre, ou le nain trouva du persil à mettre dans le nez et les oreilles du crâne qu'il porte désormais à la ceinture, ils arrivèrent à la salle d'ingénierie, Thilawen voulu alors placer un crâne piégé de Yorrick, mais échoua, ils utilisèrent donc la bonne vieille technique, dite de bourrin, et attaquèrent les trois ingénieurs, le premier leur lança alors une bombe qui blessa grièvement Aros et moyennement Thilawen mais c'était sans compter Brodegenn qui tua le premier ennemi de deux coups bien placés en un assaut, puis dégaina sa corne de licorne et l'envoya dans l'œil du deuxième avec tant de force qu'elle transperça le crâne du goblin !

-Hey Mankdebol je crois que je l'aime bien ce nain ...

- * Double flumbe de nain en un assaut *
- * Cône de feu qui part n'importe comment *

-Finalement, mon bon Débilibeuk, c'est moi qui vais lui faire une surprise, héhéhé

- * coup de bâton de Thilawen qui explose le crâne du dernier ennemi *

-Match nul ?

-Ouais, ok

Après quoi, nos aventuriers continuent vers la 2ème salle de vie des gobelins, qu'ils déciment dans la joie et la bonne humeur.

Ils fouillent leurs corps puis continuent vers le couloir, où Aros active un piège de dards empoisonnés, ce qui attire un goblin qui, en voyant les aventuriers pousse des cris d'alerte ... On entend alors un bruit de grille métallique puis de pas, lourds et pesant, Aros bats en retrait et commence à canaliser son cône de feu, en prévision des ennemis en approche, ces derniers arrivent assez tôt et on voit alors qu'il s'agit de deux gobelins ainsi qu'un ogre, le combat s'engage alors et le cône de feu déferle dans le couloir, où Brodegenn et Thilawen manquent leur esquives et sont touchés, mais superficiellement, ce qui n'est pas le cas d'un des gobelins qui est réduit à l'état de cendres, dans la position de sa mort, c'est alors que Thilawen jette son couteau dans la bouche de l'ogre pour " lui causer des dommages internes" mais l'ogre se contente de mâcher puis avaler l'arme ... S'en suit alors l'impensable : L'elfe nécromancienne retire le haut de sa robe !

Réussite de charisme critique ! Le goblin restant est abasourdi devant la belle paire de tandis que l'ogre tombe amoureux de l'elfe !

Le goblin est fini sans sommation puis l'elfe se rhabille et nos compagnons (et l'ogre) reprennent leurs chemin.

Ils vidant la salle des coffre sommairement puis l'ogre les mènent à son antre où ils trouvent

quelques ingrédients magiques, Ils décident à ce moment d'aller dans la salle du chef des peaux-vertes et d'en finir !

Après un déclencher de Zorlaki inutile (la porte est barrée de l'intérieur et non fermée à clé) l'ogre la défonce car il en a marre (et trouve ça drôle accessoirement) ils tombent alors sur deux gobelins assez déconcertés par ce qui vient de se passer qui sont massacrés (mais ont donné l'alerte) dont un par une coup de bâton dans la carotide (attaque fétiche de la nécromancienne) les autres sont tués à la vas vite et ils décapitent le chef pour prouver leur réussite.

De retour à Jambefer, ils empochent la prime,

THILAWEN GAGNE UN NIVEAU

et Brodgenn dit qu'il reste un peu " un truc à régler avec ma corne ", les deux Drows rentrent alors sans encombre à Mlinej.