

Nabeulbenk, La Quête de la Corne

avec :

Brodgenn, Le nain violent ! Niveau 3

Tout commence après que la compagnie ait récupérée ses pièces d'or pour le massacre des gobelins de la mine, le nain dit alors à ses compagnons de rentrer à Mlinej car lui, avait une chose à faire à la mine Jambefer.

Il alla donc à la rencontre de Fridul, pour lui expliquer qu'il souhaitait faire de sa corne une vrai arme !

Ce dernier lui dit alors que l'objet, ayant été prélevé sur un animal en pleine santé et de son vivant, était magique ! Il conseilla donc à Brodgenn d'aller voir son cousin Grudrik, le meilleur forgeron de la mine du mont Goltor, et donc, le meilleur de la Terre de Fangh (enfin selon ses dires). Il partit donc en compagnie de celle des Marteleurs de Granite qui se rendait à leur mine d'origine, ils rencontrèrent des coyotes en route, très vite décimés par les puissants nains qui arrivèrent à destination le soir même, le garde les laissa entrer aisément, grâce à la renommée de la compagnie. Le lendemain, Fridul emmena Brodgenn voir son cousin, qui après évaluation, lui dit qu'il acceptait de lui forger une arme, mais qu'il aurait besoin avant tout de matériaux : 1 lingot de Thritil

1 lingot de Beryllium

1 lingot de Cobalt

1 bloc de cinq kilos de Granite parfait du mont Goltor

Ce dernier étant un minerai rare, car on ne le trouvait que sur le pic du mont du même nom, où le minéral était frappé par la foudre

Le forgeron réclama aussi 1000 pièces d'or pour son travail, assurant qu'il se chargerait de trouver le Cobalt lui même.

Brodgenn accepta la proposition et partit acheter de l'équipement en vue de l'ascension.

Il partit après le repas de midi et réussit à trouver une grotte pour la nuit, mais des gobelins y étaient déjà installés, il en tua deux, le troisième s'échappant de justesse, il fit alors un feu avec le corps des peau-verte, ce qui lui permis de trouver leur coffre qui contenait un butin de trois lingots de Thritil et un lingot de Beryllium.

Il fit sa nuit et repartit, tuant un bouc en colère un peu présomptueux et finis son ascension, le sommet du mont était ravagé par les éléments et la foudre, on y voyait des blocs de granite ronds, ayant étés soumis aux éclairs, le nain en choisit un d'environ 5 kilos et le mis dans son sac.

C'est alors que surgit un troll des collines montagnes berzerk armé de la fameuse Double Mortenzen, le combat fut long car la créature était robuste, mais elle devait être mal réveillée car

elle ne réussie qu'une attaque et s'écrasa un doigt avec sa propre arme, le troll ne retira qu'un pauvre point de vie au nain ...

Une fois la bataille gagnée, il redescendit le mont en deux jours, tuant un rat au passage, et rentra à la mine assez tard.

Le lendemain, il retourna voir Grudrik, qui fut assez étonné de le voir en vie, il lui demanda donc de lui remettre les composants requis et lui donna un étrange médaillon qui se constituait qu'un cristal de quartz creux pendu à une chaînette, il demanda au nain de l'emplir de l'essence magique d'une créature assez puissante (liche, dragon, guerrier maudit etc...) pour pouvoir enchanter la lame, Brodgenn lui demanda donc où trouver un guerrier maudit, car il trouvait ça classe, le forgeron lui dit que la tour de Kyla en abritait un, et qu'elle était au sud, c'est donc là qu'il se rendit, laissant Grudrik faire son travail.

Après un voyage sans encombre, il arriva à la tour, et aperçut un panneau panneau, en Vontorzien supérieur, le nain grava donc à la suite, en runes naines "Brodgenn est venu ici pour péter la gueule à ce connard de guerrier maudit !", c'est alors que le concerné sortit pour massacrer l'intrus.

Le combat fut long et sanglant car les deux adversaires étaient habiles mais il tourna en faveur du petit barbu quand le guerrier maudit brisa son arme en tentant de parer l'attaque du nain, s'en suit une descente aux enfers pour la créature, non sans un bon lot d'insultes des deux partis.

Une fois l'ennemi vaincu, le collier du nain se mit à briller, il lut donc vite les instructions et, s'y conformant dit "VoloK, Naz Glock Nagalat !", L'essence du guerrier sortit alors de son corps pour se faire aspirer par le collier, le cristal contenant désormais l'âme du vaincu ...

Après une rapide fouille, il se trouvait que le guerrier maudit gardait un petit magot : 500 PO et plusieurs gemmes taillées.

Le nain ne prit même pas le temps de dormir et revint à la mine illico, arrivant de bon matin, il entra sans problème et alla de suite trouver le forgeron, ce dernier l'accueillit chaleureusement, en effet un bain de métal fondu était entretenu par un feu.

Le forgeron y mis alors le bloc de granite qu'il brisa à masse (attention aux éclaboussures), il touilla alors le temps que le minerai s'incorpore à l'alliage, une fois cela fait, il y plongea le collier donné par Brodgenn et le brisa, scellant l'âme dans le mélange et enchantant le tout.

Il créa alors plusieurs barres de cet alliage qu'il travailla, leur donnant la forme d'un double fer de hache, puis il tailla la corne de licorne pour y apposer une poignée en cuir ouvragé, il enfonça la corne (sa partie plate et taillée) dans le fer de hache et cloua le tout avec des clous du même alliage enchanté, il repassa alors le fer au feu pour fusionner les clous et le fer de hache, qu'il trempa.

Il ne restait plus que deux choses à faire, y graver son nom "Corne Meurtrière" et payer les 1000 pièces d'or !

Ceci fait le nain se trouva en possession d'une hache double enchantée critique +2 contre les

guerriers maudit au manche à pieu en corne de licorne pénétration totale des armures magiques !

De plus, tout la haut dans les cieux, le Grand Forgeron se pencha pour mieux observer le glorieux nain, son arme était franchement pas mal, et il trouva que c'était bon, il récompensa alors le barbu d'une faveur assez pratique : un point de destin !