

Le Camp des orcs

Les Héros (ou pas...):

- Eleniel: demi-elfe ranger niveau 2,*
- Sylvanus: humain nécromant niveau 2,*
- Gwen Galadrielle: elfette sylvaine ménestrelle niveau 1,*
- Holi: elfe noir guerrier niveau 4 (PNJ) ambidextre*

L'aventure (enfin si on peut appeler ça comme ça...):

Les « héros » buvaient tranquillement une bière dans leur coin (ils ne se connaissent pas) quand le vieil Archibald les rassemble et leur expose la situation, les orcs, les pauvres bucherons surement morts, Bien que méfiants au départ (en effet, la ménestrelle et le demi elfe tentent leurs jet de méfiance pour arriver à la même conclusion: il ne ment pas..), les aventuriers acceptent la mission.

Ils arrivent sans problèmes à la forêt, puis se baladent paisiblement sur les sentiers sinueux, guidés par Eleniel. Soudain, dans la panique générale, une coccinelle Berserk sort d'un buisson et commence à les attaquer. Mais celle-ci ne parvient qu'à blesser l'elfe noir avant de se faire écraser par la terrible main de la ménestrelle. Ils reprennent donc le chemin, toujours guidés par le ranger.

Quelques temps plus tard, ils voient de la fumée provenant d'une clairière un peu à l'écart du chemin. Le guerrier et le rôdeur s'approchent silencieusement pour observer. Là, ils découvrent trois silhouettes massives, chacune ayant

une grosse hache à côté, leur tournant le dos. Après avoir pensé à la richesse probable que pouvaient détenir des brigands, ils décident de les attaquer. Le nécromant lance un éclair en chaîne tandis que ses trois compagnons tirent à l'arc. Un des hommes meurt et les deux autres se retournent apeurés en criant « des brigands... à l'aide ». Ils s'agissait en fait des bucherons qui avaient survécu aux orcs, mais qui n'osaient pas rentrer à Valtordu de peur de tomber sur eux. Les aventuriers se renseignent sur l'itinéraire menant à leur ancien lieu de travail, puis après avoir été informés, ils décident de les attaquer. Ils les massacrent sans trop de problème (encore heureux, contre des bucherons!!) . C'est ainsi qu'ils se retrouvent avec un point Manqdebol et qu'ils se privent de deux petites quêtes secondaire que j'avais prévu (soit rapporter une babiole à l'un d'eux et les ramener vivant à Valtordu), tout ça pour quelques trucs sans valeur... Enfin, tant pis pour eux!! bref, ils se remettent en route en se félicitant (comme si on pouvait se féliciter pour avoir massacré trois pauvres bucherons sans défense....) et arrivent sans encombres aux abords du camp des orcs.

Ils repèrent directement trois sentinelles, puis, au bout d'une heure de réflexion, parviennent à trouver un plan pour s'en débarrasser. La magnifique elfette charme un sanglier et lui demande d'attirer les guetteurs vers eux (et oui, il n'y a pas que les Gaulois qui aiment le sanglier rôti.....). Tandis que ceux-ci (les orcs, pas les Gaulois) se retrouvent perdus dans la forêt après avoir perdu leur gibier, l'elfe noir tente de les frapper lâchement par derrière, mais échoue critiquement dans son déplacement silencieux pour les approcher. Les orcs le frappent, mais l'un d'eux rate son attaque et l'ambidextrie du Drow lui permet de parer les deux autres attaques. Ses compagnons le rejoignent, mais la ménestrelle se prend les assauts des trois monstres (quelle idée aussi d'aller au corps à corps quand on attire les monstres!!). La pauvrete se rate très critiquement sa parade, et se casse la jambe avec son bâton.... Au bout de nombreuses attaques ratées tant pour les aventuriers que pour les orcs, ils parviennent à se débarrasser de ceux-ci. Ils fouillent les morts sans honte après quoi Gwen Galadrielle se soigne du

mieux qu'elle peux (c'est pas très pratique de se soigner tout seul...). Ayant repéré une nouvelle sentinelle dormant sur un tas de bois, l'elfe noir tente à nouveau sa chance et réussit cette fois à se débarrasser de l'orc d'un lâche coup dans le dos. Le nécromant usant pour la première fois ses pouvoirs de nécromancie transforme un crâne d'orc en « Crâne piégé de Yorik ». Les aventuriers se cachent derrière le tas de bois, et le mage lance un « éclair en chaîne +2 », réduisant de moitié la vie d'à peu près tous les orcs du camp, suivit du crâne qui se retrouve à exploser dans le feu de camp, ce qui augmente ses dégâts (et oui, des braises dans les yeux, c'est pas très bon pour la santé). C'est à ce moment que les archers embusqués (= les autres) sortis de leur cachette envoient des rafales de flèches et achèvent deux orcs. La plupart des autres ennemis meurent lors du deuxième sort (un tourbillon de Wazaa, puisque le magicien avait utilisé déjà de l'énergie astrale sur les pauvres bucherons sans défenses..). Les quelques survivants arrivent au corps-à-corps, où les attendait le seul courageux de l'équipe, le Drow, les autres ayant reculé (surtout l'elfe sylvain, devinez pourquoi!!). S'en suivit un massacre, où le guerrier tua de nombreux adversaires, et où seules quelques flèches atteignirent leur cible (faut dire qu'avec un camarade devant, c'est pas très facile de viser). Sylvanus n'avait rien d'autre à faire pour gagner de l'expérience, il avait déjà enlevé la moitié ou les trois quart des PV des orcs. Après la boucherie « héroïque » des viles créatures, les sentinelles s'enfuirent (et oui, on avait plus beaucoup de temps pour jouer...).

Les aventuriers victorieux ramassent alors l'équipement trouvé et les colliers puis rentrent à Valtordu, vont au poste de garde et récoltent l'or et l'expérience. Sylvanus monte niveau trois (normal, vu toute l'expérience qu'il a eu en tuant les orcs...), Gwen Galadrielle passe niveau 2 (et se fait réparer la jambe), Eleniel ne gagne pas beaucoup d'expérience (il a pas fait grand chose à part pister) et pour Holi, il en faut trop mais il lui manque juste la moitié pour passer. En allant à la taverne, ils tombent sur le vieil Archibald en grande discussion avec un homme nu. Ce dernier prétendait avoir été détroussé par des gobelins accompagnés d'un ogre. Les aventuriers

acceptèrent d'aller les pourchasser, mais... c'est une autre histoire...

Par Holi, MJ et joueur (enfin ici non joueur) de son état