

## **Compte-rendu d'une aventure**

### **Avec des gens très chanceux**

#### **Présentation :**

***L'autre soir, avec des amis, on a voulu faire une partie de Jeu de rôle, on a donc continué une aventure avec des personnages déjà créés mais il y avait quelqu'un qui n'avait jamais joué à naheulbeuk et comme on était déjà niveau 3 le MJ à décider de le monter niveau 3. Du coup ça a donné ça :***

***-un barbare guerrier fort, beau et courageux.***

***-un demi-elfe mage noir intelligent, habile et beau.***

***- un elfe noir assassin très habile, beau et courageux.***

***Une équipe de gens super beaux quoi !***

***Pour faire un beau début au nouveau on a commencé par le donjon de naheulbeuk. Nos***

***aventuriers commencent donc devant le donjon avec leurs chevaux gardés par un paysan à Valtordu. Et riche avec ça les aventuriers.***

### **L'aventure :**

***On commença par vouloir entrer dans le donjon, mais comme on n'avait pas de voleur on a observé le donjon et on a remarqué un balcon au-dessus de nous, donc le mago(magicien/mage) a lancé un sort de lévitation qui devint un critique et qui fit léviter tous le monde jusque au balcon.***

***Voyant une porte fermée, le barbare la défonça à coups de pieds. Ils découvrirent avec stupeur le laboratoire de Zangdar. Fouillant les lieux ,les aventuriers trouvèrent de nombreux objets ainsi que l'entrée du laboratoire de Zangdar .N'ayant trouvé que des objets magiques ,le barbare, énervé ,shoota dans une mixture qui mit le feu au laboratoire secret .Pour isoler le feu ,les aventuriers sortirent du laboratoire secret et fermèrent la porte .De nouveau dans le laboratoire principal ,il apperçurent une porte***

***que le barbare défonça de nouveau .Arrivant dans la bibliothèque ,et n’y trouvant rien d’intéressant ,ils avancèrent et trouvèrent une porte donnant sur le couloir menant à la chambre de Zangdar .Arrivant avec fracas ,ils prirent celui-ci en otage , et ,le menacèrent de brûler sa bibliothèque .Il leur donna les statuettes et son butin ,mais les aventuriers mirent le feu et s’enfuirent avec Zangdar et sortirent du donjon .Créant une réaction en chaîne ,le feu fit exploser le donjon .Libéré ,le Golbargh donna 1000 PO aux aventuriers pour que ceux-ci lui offrent Zangdar .***

***A SUIVRE ...***

*Le mago : E1000*

*Le voleur : LB*

*Le barbare :PnJ*

*MJ : FBF*

