

Bonjour, aventuriers !

J'ai fabriqué et utilisé ce plan d'une tour mystérieuse récemment, et j'y ai mis un groupe de flibustiers gobelins. Ils étaient retranchés là, en attendant une potentielle attaque d'orques, et ils y avaient remis beaucoup de matériel volé (d'où le grand nombre de coffres et caisses). La tour a été abandonnée il y a longtemps, les étages supérieurs sont condamnés, notamment parce qu'un éboulis de roche a fermé l'accès à l'escalier qui va du premier étage vers le deuxième. Il n'y a donc que deux niveaux. Dans mon scénario, il y avait des prisonniers à délivrer, en bas mais aussi à l'étage ! Le rez-de-chaussée est le lieu le moins endommagé, il a probablement été utilisé par plusieurs groupes de bandits.

L'étage possède une particularité : un atelier de mage/alchimiste a été laissé là, probablement utilisé dans le passé par quelqu'un qui voulait être au calme. Les gobelins/bandits en ont condamné l'accès, par crainte de la magie qui en émane. On ressent en effet un pic d'énergie astrale quand on s'en approche...

La grande statue, au sud du premier étage, était maudite et animée dans mon scénario, d'où les squelettes que l'on trouve autour...

Utilisez éventuellement les images de vues 3D pour plus d'immersion.

Le plan ne fait partie d'aucun scénario en particulier, du moins sur mon site.

Pour d'autres plans du même genre, voir le site du JDR Naheulbeuk : <http://www.naheulbeuk.com/>

Bon jeu à tous !

Pen of Chaos

Matériel gratuit mais non libre de droits

Copyright : Jeu de rôle Naheulbeuk